



 **YONEX® BELGIAN JUNIOR MASTER CIRCUIT**

Cahier des charges édition 2026

Amendement Yonex Belgian Junior Master Circuit règlement

1. Obligation pour l'organisateur d'un tournoi du Yonex Belgian Master Circuit, quel que soit le niveau, d'avoir minimum 10 terrains à sa disposition.
2. En catégorie minibad il est obligatoire de jouer suivant les règlements mini-badminton (voir annexe 7 aux règles générales de jeu).
3. Les volants pour la catégorie minibad sont à charge de l'organisateur.
4. Toutes les séries du Yonex Belgian Junior Masters Circuit seront jouées avec des volants agréés en plumes.
5. Le volant prescrit est le Yonex AS10 (niveau bronze) et le Yonex AS20 (niveau argent).
6. Le volant prescrit sera en vente dans la salle et est à charge du joueur.

Durant l'année civile 2026 :

- ✓ Pour les tournois bronze, les joueurs recevront pour les finales, deux volants par finale de l'organisation.
- ✓ Pour les tournois argent, les joueurs recevront pour les demi-finales et les finales, deux volants par finale de l'organisation.
- ✓ Le sponsor du circuit s'engage à prévoir suffisamment de volants Yonex AS10 à l'organisateur pour les tournois de niveau bronze.
- ✓ Le sponsor du circuit s'engage à prévoir suffisamment de volants Yonex AS20 à l'organisateur pour les tournois de niveau argent.

L'organisateur s'engage à prévoir des trophées pour les vainqueurs et finalistes de chaque discipline.

Le sponsor du circuit s'engage à prévoir des prix en nature pour les premiers du ranking du Yonex BJMC, pour chaque série et discipline.

L'organisateur informera chaque joueur de l'heure de son premier match via <http://lfbf.tournamentsoftware.com>

Publications électroniques

Referee(s) et le responsable du tournoi seront joignables durant tout le tournoi par GSM.

Les résultats seront publiés sur via <http://lfbb.tournamentsoftware.com>

- Le samedi soir après le dernier match
- Le dimanche après-midi après le dernier match.

L'organisateur s'engage à solliciter auprès de l'exploitant de la salle, l'autorisation de disposer d'un espace dans le hall sportif, réservé aux sponsors du circuit. Les panneaux publicitaires, banderoles et drapeaux des sponsors du circuit seront placés de manière visible.

L'organisateur mentionnera dans toute la correspondance (aussi bien papier qu'électronique) le logo des sponsors du circuit, de la LFBB, de BV et de la FRBB, précédé par la mention "en collaboration avec :

L'organisateur s'engage à ne pas attirer des sponsors qui seraient concurrents d'un des sponsors du circuit.

Le club organisateur s'engage à connaître et manipuler suffisamment programme <http://lfbb.tournamentsoftware.com> pour garantir le bon déroulement du tournoi.

L'organisateur et le Referee suivront strictement l'horaire proposé.

Organisation du tournoi

Inscriptions :

Les joueurs, qui sont membres de Badminton Vlaanderen ou de la LFBB doivent obligatoirement s'inscrire online via <http://lfbb.tournamentsoftware.com> avec un identifiant lié à leur numéro unique de membre à la ligue.

Les joueurs étrangers doivent s'inscrire par e-mail avec un numéro d'affiliation valable de leur fédération.

Refuser ou annuler des joueurs :

Pour les tournois du niveau argent, les 24 joueurs les plus hauts classés au ranking FRBB seront, en simple et par catégorie, prioritaires à condition de s'être inscrits à temps.

A partir du 25ème joueur, c'est la date d'inscription qui compte.

Pour les tournois du niveau argent, en double et en double mixte ce seront les 10 paires les plus hauts classées au ranking FRBB qui seront, par catégorie, prioritaires à condition de s'être inscrites à temps. A partir de la 11ème paire, c'est la date d'inscription qui compte. C'est la date d'inscription du 2ème joueur qui est prise en compte pour définir l'ordre d'inscription.

Pour les tournois de niveau bronze, uniquement la date d'inscription sera prise en compte pour refuser ou annuler des inscriptions.

Nombre maximal de matchs par jour en fonction du nombre de terrains.

En annexe, à la fin du cahier des charges, le nombre de matchs en fonction du nombre de terrains est indiqué dans un tableau.

Suivant les C100 art 109.4.d, le nombre de joueurs par catégorie et par discipline doit être défini. Le nombre de joueurs sur la liste des réserves est équivalent au nombre de têtes de série.

Il est préférable de faire cela en concertation avec le referee, en tenant compte du nombre de terrains et inscriptions des tournois précédents ou comparables.

Pour la programmation l'organisateur doit tenir compte de :

Pour le simple, tous les joueurs seront tirés au sort en poules ; après les poules le tournoi se poursuit dans un tableau par KO ; seuls les vainqueurs des poules continuent dans le tableau principal.

Des disciplines avec moins que 4 joueurs ou paires ne seront pas prises en compte pour le ranking du Belgian Junior Master Circuit.

Pour le simple les joueurs seront de préférence répartis en poules de 3.

Pour le double et le double mixte les paires seront tirées au sort par série directement dans un tableau par KO, sauf si le nombre de paires inscrites est égal ou inférieur à 6.

Exceptions pour les doubles :

Si dans une série seulement 6 paires, ou moins, sont inscrites, alors la discipline peut être jouée en poules.

- ✓ Pour 6 paires : 2 poules de 3 + KO
- ✓ Pour 5 paires : poule de 5
- ✓ Pour 4 paires : poule de 4
- ✓ Des disciplines avec moins que 4 joueurs ou paires ne seront pas prises en compte pour le ranking du YONEX Belgian Junior Master Circuit.

L'organisation doit, d'un commun accord avec le referee, effectuer le tirage au sort d'une façon que les joueurs d'une même province, district ou pays ne se rencontrent de préférence pas dans les poules en simple, et lors du premier tour dans le tableau par KO en double et double mixte.

Modifications des tableaux après le tirage au sort :

Si, en simple, la participation d'un joueur est annulée dans les poules **après le tirage au sort et qu'il y a des joueurs sur la liste de réserves.**

- ✓ S'il y a des joueurs sur la liste des réserves, c'est le premier joueur de la liste des réserves qui monte dans les poules. Ceci doit être indiqué dans le TP-file.
- ✓ Dans ce cas on ne tiendra pas compte du clivage des joueurs d'une même fédération ou district.

Si, **en simple**, la participation d'un joueur est annulée dans les poules **après le tirage au sort et il n'y a plus de joueurs sur la liste de réserves.**

- ✓ Une poule de quatre devient une poule de 3.
- ✓ Si le joueur se trouvait dans une poule de 3, on tire un joueur au sort de la dernière poule de 4 et on lui attribue la place du joueur absent.
- ✓ Si le joueur se trouve dans une poule de 3, et qu'il n'y a pas de poules de 4, alors on jouera avec une poule en moins. Les 2 joueurs restants seront tirés au sort et remplacés dans les 2 dernières poules.
- ✓ Si un joueur est absent le jour du tournoi alors on ne peut pas refaire un nouveau tirage au sort.
- ✓ Ces modifications sont possibles uniquement jusqu'à 1 jour avant le tournoi. Le jour du tournoi on ne peut plus faire des modifications aux tableaux.

Remplacements de joueurs en double et en mixte.

- ✓ Remplacer une paire complète par une paire de la liste de réserve est permis.
- ✓ Remplacer un joueur en double ou en mixte reste possible tant que le match n'a pas commencé.
- ✓ Le remplaçant vient de préférence de la liste de réserve.
- ✓ Le joueur doit être inscrit pour le tournoi.

Le tournoi commence au plus tôt à 09:00

Après 19h00 on ne peut plus commencer des matchs pour les catégories minibad et -11.

Après 20h00 on ne peut plus commencer des matchs pour la catégorie -13

Après 21h00 on ne peut plus commencer des matchs pour la catégorie -15.

Le Referee et l'organisateur sont tenus de faire respecter la programmation.

Têtes de séries

Il faut suivre les règles du C200 pour définir et placer les têtes de série. Le classement des jeunes de la FRBB sera explicitement utilisé.

Procédure de coaching

Voir les instructions pour la procédure de coaching à la fin de ce document.

Le Referee affiche la procédure de coaching près des tableaux.

YONEX Belgian Junior Master Circuit : Le TP-file

Pour le téléchargement et la gestion d'un nouveau tournoi veuillez suivre le lien suivant vers la page de téléchargement de Visual Reality où vous trouverez un mode d'emploi très détaillé <http://www.tournamentsoftware.com/product/download.aspx?id=16&s=2>

Informations spécifiques pour un tournoi du Yonex Belgian Junior Master Circuit :

Tournoi-propriétés :

Info :

Vous obtiendrez le numéro du tournoi et de la semaine de votre organisation de votre fédération lors de l'approbation du TP-file.

Vous donnerez à votre tournoi le nom : Yonex Belgian Junior Master Circuit (Grade) (nom club) (année)

Adresse :

Catégories :

Les catégories sont définies comme minibad ; -11 ; -13 en -15.

Compléter l'âge maximal !

Minibad =	9 ans
-11 =	10 ans
-13 =	12 ans
-15 =	14 ans

Il est possible d'adapter le format des scores pour le minibad.

Le droit d'inscription pour l'année 2022 s'élève à :

- ✓ € 6,00 par discipline pour les tournois du niveau bronze
- ✓ € 8,00 par discipline pour les tournois de niveau argent

Jours

Temps

Mettre le timing pour les matchs sur 25' dans les prétours et sur 30' pour le tableau par KO

Lieu / terrains

Poules

Droit d'inscription

Possibilité d'ajouter des informations supplémentaires comme p.ex. hébergement, repas...

Tableaux

Mettre le temps de repos sur 25'

Score

Possibilité d'introduire le score spécifique de la catégorie minibad.

Officiels

Après avoir effectué toutes les étapes précédentes, votre TP-file est terminé et pratiquement prêt pour publication. Avant de faire vérifier le TP-file par le secrétariat de votre ligue et le referee il est préférable de d'abord vérifier les points suivants.

- Allez ver "internet" / "publier" et sous le feuillet « règlements » vous trouverez les choix suivants :

Général

Cocher 'montrer drapeaux

Inscription En ligne

Mettre Inscription En ligne sur "on" et cocher "inscription avec identifiant."

"Entry open" six semaines avant le début du tournoi. (C100 art 112)

"Entry deadline" est le vendredi à 23 :59 deux semaines avant le tournoi, ceci aussi bien pour les joueurs Belges qu'étrangers.

"Withdrawal deadline" chaque inscription est définitive dès que les inscriptions sont clôturées.

Maximum "3" disciplines par joueur et mettre disciplines différentes sur "1."

Disciplines

Cocher toutes les disciplines programmées.

Règlements

Le texte standard, dans les 3 langues, qui est obligatoire, peut être obtenu chez Badminton Vlaanderen, la LFBB ou la commission gestion jeunes FBB.

Disponibilité

Mettre disponibilité pour tous les jours sur "non".

Payements

Pas d'application

Le fichier TP est prêt à être envoyé au secrétariat et au referee qui le contrôlent et le renvoient, corrigé. Vous pouvez alors le publier.

Téléchargez régulièrement les inscriptions et publiez-les.

Les 10 derniers jours avant la clôture, il est préférable de faire cela quotidiennement.

Les entraîneurs peuvent ainsi suivre les inscriptions de leurs joueurs.

Durant la dernière semaine vous pouvez contacter les paires de doubles non confirmées ou incorrectes via "mails".

Après la clôture des inscriptions :

Vous envoyez le fichier TP avec les participants à la Commission sportive LFBB qui contrôle la liste des participants.

La commissions classement ligue désigne les têtes de série et renvoie le TP file avec les têtes de série à l'organisateur.

Organisation du tournoi :

Après réception du TP-file contrôlé, vous pouvez importer les schémas.

En simple les pré-tours sont joués en poules ; les joueurs sont de préférence, répartis en poules de 3.

Le vainqueur de chaque poule est qualifié pour le tableau final par KO.

En double on joue toujours par élimination directe, sauf s'il y a un nombre de participants égal ou inférieur à 6 dans la discipline concernée.

Des disciplines avec moins que 4 joueurs ou paires ne seront pas prises en compte pour le ranking du Belgian Junior Master Circuit.

Tirage au sort :

Le tirage au sort se fait électroniquement !

Le tirage au sort se fait le mercredi ou jeudi, de la semaine qui précède le tournoi.

Les joueurs d'une même province/district/pays ne se rencontrent de préférence pas dans les poules en simple, et lors du premier tour dans le tableau par KO en double et double mixte.

Les tableaux complets, aussi bien les poules que le tableau par KO en simple, seront tirés au sort, le jour du tirage au sort.

Planification niveau bronze :

Nous jouons maximum 12 tours par catégorie d'âge, de préférence moins.

Si on dépasse les 12 tours les joueurs n'auront pas assez de repos entre les matchs.

Pour le niveau bronze le mixte peut être planifié seulement si le nombre de tours maximal n'est pas dépassé et si l'horaire peut être respecté.

Pour le niveau bronze on planifie maximum 7 tours en simple.

Pour le niveau bronze on planifie maximum 5 tours en double.

Remise de prix : pour le niveau bronze, les vainqueurs et finalistes de chaque discipline peuvent demander leur prix directement après la finale.

Planification niveau argent :

Pour le niveau argent la remise de prix, aura lieu directement après les finales.

Dans la mesure du possible un podium sera prévu et les sponsors du circuit seront mis en évidence ; le tout fera l'objet d'une séance photo.

Compteurs de points :

Pour les tournois du niveau argent et bronze des compteurs de points doivent être disponibles.

Ceci sera sous la responsabilité partagée des provinces, entraîneurs et organisateur.

Le comptage des points doit se faire sur base volontaire. Pratiquement, il est difficile pour l'organisation d'en assurer le suivi.

Organisation pratique dans la salle :

Avant de monter sur les terrains, la façon de fonctionner à JOT Olve sera appliquée.

- ✓ Les joueurs sont appelés à la table d'arbitrage une 10aine de minutes avant le début de leur match.
- ✓ Une 2ème personne à la table contrôle si les joueurs sont présents à la table d'arbitrage.
- ✓ Dès qu'un terrain se libère, les joueurs du match suivant sont envoyés vers le terrain libre.
- ✓ Ils reçoivent leur feuille de match, à partir de ½ finales 2 nouveaux volants et 1 ou 2 volants d'échauffement et ils se dirigent vers le terrain.

- ✓ A la fin du match, la feuille de match et à partir des ½ finales, les nouveaux volants ainsi que les volants usagés doivent être rendus par le vainqueur.
- ✓ De préférence il y aura dans chaque salle, un collaborateur.
- ✓ Le collaborateur vérifie sur son chronomètre si le temps d'échauffement ne devient pas trop long. Le temps d'échauffement sur le terrain sera maximum 3 minutes.
- ✓ Il sera aussi équipé d'un talkie-walkie et afin de prévenir table dès qu'un match est terminé (on dispose de deux talkies-walkies).
- ✓ Cette personne a un rôle très important dans l'organisation.
- ✓ Seulement le coach et le joueur sont admis dans la salle.
- ✓ Les coaches reçoivent une 'veste jaune'. Seulement les personnes avec cette veste peuvent rentrer dans la salle.

TABLEAUX récapitulatif : nombre maximal de matches

Les tableaux suivants montrent le nombre maximal de matches.

TABLEAU SAMEDI

Terrains → Séries ↓	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	132	161	184	207	230	253	276	299	322	345	368	391	414	437	460	483	506	529	552
2	138	161	184	207	230	253	276	299	322	345	368	391	414	437	460	483	506	529	552
3	0	0	184	207	230	253	276	299	322	345	368	391	414	437	460	483	506	529	552
4	0	0	0	0	230	253	276	299	322	345	368	391	414	437	460	483	506	529	552
5	0	0	0	0	0	253	276	299	322	345	368	391	414	437	460	483	506	529	552
6	0	0	0	0	0	0	276	299	322	345	368	391	414	437	460	483	506	529	552

TABLEAU DIMANCHE

Terrains → Séries ↓	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	15	79	90	101	112	124	135	146	157	169	180	191	202	214	225	236	247	259	270
2	50	79	90	101	112	124	135	146	157	169	180	191	202	214	225	236	247	259	270
3	0	0	90	101	112	124	135	146	157	169	180	191	202	214	225	236	247	259	270
4	0	0	0	0	112	124	135	146	157	169	180	191	202	214	225	236	247	259	270
5	0	0	0	0	0	0	135	146	157	169	180	191	202	214	225	236	247	259	270
6	0	0	0	0	0	0	135	146	157	169	180	191	202	214	225	236	247	259	270

CODE DE CONDUITE DU COACHING

1. Le Coaching est soumis aux règles de jeu du badminton

Article 14.2.5

“ Il y a let si suivant l’avis de l’arbitre, le jeu est perturbé ou si un joueur de l’équipe adverse est distrait par un coach. ”

Article 16.4.1

“En aucun cas, le jeu ne peut être retardé pour permettre à un joueur de récupérer ses forces ou son souffle ou bien pour recevoir des conseils. ”

Article 16.5.1

“Pendant un match, un joueur est autorisé à recevoir des conseils uniquement lorsque le volant n’est pas en jeu (article 15) ”

Article 16.6.1

“Un joueur ne peut causer délibérément un retard ou suspension de jeu. ”

2. Principe d’application

Le coaching est permis tant que le coach se conforme aux règles de jeu, ce qui implique que le coaching ne peut pas perturber le déroulement d’un match.

Le referee décide la manière dont le coaching peut être exécuté.

3. Organisation pratique du coaching

1. Aspect de la sécurité

- Le referee décide de l'application des règles de jeu suivant les dispositions pratiques, spécifiques à chaque organisation.

2. Forme et place du coaching

- Si le coaching debout ou entre deux terrains n'est pas perturbant, il sera autorisé.
- Le coaching sera autorisé si la façon de coacher, le volume de la voix et le nombre de coaches derrière ou entre les terrains ne perturbent pas la compétition.
- En principe un match sera coaché par une seule personne.

4. L'emploi des chaises

Si le referee constate que le coaching debout perturbe le déroulement d'un ou plusieurs matchs simultanément, alors il peut décider de n'autoriser que le coaching assis.

En principe, maximum 2 chaises sont prévues par terrain, une pour le coach de chacun des joueurs.

On peut prévoir 4 chaises par terrain si l'importance et l'ampleur du tournoi rendent cela nécessaire.

En cas de coaching assis, les chaises seront uniquement utilisées par les coaches.

En cas de coaching assis, le coaching debout sera interdit.

5. Procédure durant le tournoi

Le coaching se fait suivant les règles de jeu du badminton.

Le referee décide de la façon d'appliquer les règles de jeu.

La décision du referee est affichée quotidiennement.

Le referee peut sanctionner un coach qui ne respecte pas les règles de jeu.

Le referee peut sanctionner un coach qui ne respecte pas la décision du referee concernant la façon de coacher.

Pour des raisons de sécurité et/ou de fonctionnement, le referee peut décider, en concertation avec l'organisateur, d'interdire aux personnes non concernées, l'accès aux terrains.

Application de l'article 14.2.5

Il y a let si, suivant l'avis de l'arbitre, le jeu est perturbé ou si un joueur de l'équipe adverse est distrait par un coach.

L'arbitre prévient directement le referee.

Le referee donne directement un avertissement au coach concerné.

Si le referee l'estime nécessaire, il demande au coach de quitter les environs du terrain ou de quitter la salle, si l'incident se répète.