

Drievoudige klasssement 2.0

Doelstellingen van het nieuwe systeem

- **Betere stabilisatie van de klassementen**
 - Het klassement behouden als de referentiewaarde (intrinsieke waarde) van de spelers en de ranking als een prestatiewaarde binnen hun klassement
 - Klassementsdalingen beperken
- **Waardering van de algehele prestaties van de speler in het toernooi**
 - Waardering van het parcours van de speler op basis van de bereikte ronde in het toernooi
 - Inachtneming van de waarde van de tegenstanders in de tabel
 - Waardering van alle overwinningen, ook in een kleine tabel
 - Weinig gevolgen in geval van een uitzonderlijke prestatie
- **Transparantie en beter begrip van de regels**

Doelstellingen van het nieuwe systeem

- **Vermindering van de negatieve gevolgen van de activiteit van de speler op zijn klassement**
 - Voorkomen dat zeer actieve spelers in het klassement klimmen zonder overtuigende resultaten en/of met één enkele uitzonderlijke prestatie
 - Voorkomen dat weinig actieve spelers met overtuigende resultaten toch in het klassement dalen
- **Inachtneming van de uiteenlopende doelstellingen bij individuele competities en competities in teamverband**
 - Onderscheid maken tussen de prestatieberekeningen voor deze competities
 - Onderscheid maken tussen de criteria voor een klassementsklim en -handhaving tussen deze competities
- **Geen gedemotiveerde competitie spelers, hen voortdurend een 'uitdaging' blijven bieden**

Doelstellingen van het nieuwe systeem

- **Behoud van de aantrekkelijkheid van de toernooien**
 - Niet bestraffen van de nederlagen
 - Handhaven van gelijke kansen in de gendercriteria
 - Beter 'belonen' van mooie resultaten in toernooien dan in interclubs

- **Ervoor zorgen dat zoveel mogelijk spelers er zich in kunnen vinden**
 - Het voorgestelde systeem moet leuk zijn voor de overgrote meerderheid van de competitiespelers

Principes van het systeem

UNIEKE

klim- en
 handhavingsdr
 empels

voor alle
 klassementen

TOERNOOIEN

1000 punten	Drempel voor onmiddellijke klim => doel van spelers die het bovenliggende klassement willen bereiken
999 punten ↑ ↓ 151 punten	Comfortzone => plezier voor spelers die zich goed voelen in hun klassement
150 punten	Handhavingsdrempel => doel van weinig actieve spelers die zich in hun klassement willen handhaven
149 punten ↑ ↓ 0 punten	Dalingszone als de handhavingsdrempel voor interclubs niet werd bereikt

➤ Voordeel

- Eenvoudige handhaving van het klassement => weinig nadeel bij lage activiteit

➤ Te onthouden

- Met gewonnen punten uit interclubs wordt geen rekening gehouden in dit overzicht

UNIEKE

klim- en
 handhavingsdr
 empels

voor alle
 klassementen

INTERCLUBS

1000 punten	<u>Drempel voor onmiddellijke klim</u> => doel van spelers die het bovenliggende klassement willen bereiken
999 punten ↑ ↓ 151 punten	Comfortzone => plezier voor spelers die zich goed voelen in hun klassement
150 punten	<u>Handhavingsdrempel</u> => doel van weinig actieve spelers die zich in hun klassement willen handhaven
149 punten ↑ ↓ -249 punten	Dalingszone als de handhavingsdrempel voor toernooien niet werd bereikt
-250 punten	Drempel voor onmiddellijke daling

➤ Voordeel

- Eenvoudige handhaving van het klassement

➤ Te onthouden

- Met gewonnen punten uit toernooien wordt geen rekening gehouden in dit overzicht

UNIEK

puntentoeke-
ningsrooster

voor alle
klassementen

Eindstand	Puntenwinst (minimum 1 overwinning)
Winnaar	100 % van de punten van de tabel
Finalist	60 %
1/2 finale	30 %
1/4 finale	15 %
1/8 finale	8 %
1/16 finale	4 %
1/32 finale	2 %

Opmerking: geen punten in geval van een nederlaag in de eerste ronde

Hoe worden de punten berekend?

Voor een toernooi worden de punten berekend op basis van

- 1) het aantal spelers dat in de tabel is ingeschreven
- 2) hun waarde binnen hun klassement

Waarde van een speler = rankingpunten in de discipline (verhoogd naar 200 punten als de score van de speler lager is)

Punten van een tabel = 2,5 % van het totaal van de rankingpunten van de spelers die in de tabel zijn ingeschreven

Belangrijk

1

De puntenwinst wordt
gedeeld door 2
voor de tabellen in
dubbelspel

2

Een speler die punten
behaalt in een hoger
klassement
vermenigvuldigt zijn
winst met 3

Een uitgerekend voorbeeld van een 'heren enkel'-tabel ...

Spelers	Rankingpunten
T1	900
T2	872
T3	795
T4	790
Speler 5	753
Speler 6	605
Speler 7	423
Speler 8	299
Speler 9	210
Speler 10	208
Speler 11	145 (verhoogd naar 200 punten)
Speler 12	92 (verhoogd naar 200 punten)

- Aantal spelers = 12
- Totaal aantal rankingpunten = 6255 punten (gemiddelde = $6255 / 12 = 521$ punten)
- **Waarde van de tabel** = $6255 \times 2,5\%$
= **156 punten**

Winst voor de spelers ...

Spelers	Rankingpunten
T1	900
T2	872
T3	795
T4	790
Speler 5	753
Speler 6	605
Speler 7	423
Speler 8	299
Speler 9	210
Speler 10	208
Speler 11	145 (verhoogd naar 200 punten)
Speler 12	92 (verhoogd naar 200 punten)

- **Waarde van de tabel** = $6255 \times 2,5 \%$
= **156 punten**

Eindstand	%	Puntenwinst
Winnaar	100 %	156
Finalist	60 %	94
Halvefinalist	30 %	47
Kwartfinalist	15 %	23

En in het dubbelspel?

Zelfde berekeningsmethode ...

Paren	Rankingp unten Speler 1	Rankingp unten Speler 2
T1	900	631
T2	872	646
Paar 3	795	702
Paar 4	790	601
Paar 5	753	584
Paar 6	605	487
Paar 7	423	529
Paar 8	299	185 (verhoogd naar 200 punten)
Paar 9	145 (verhoogd naar 200 punten)	214
Paar 10	92 (verhoogd naar 200 punten)	58 (verhoogd naar 200 punten)

- Aantal spelers = 20
- Totaal aantal rankingpunten = 10.631 punten (gemiddelde = 532 punten)
- **Waarde van de tabel** = $10.631 \times 2,5$
% = **266 punten**

Winst voor de spelers ...

Paren	Rankingpunten Speler 1	Rankingpunten Speler 2
T1	900	631
T2	872	646
Paar 3	795	702
Paar 4	790	601
Paar 5	753	584
Paar 6	605	487
Paar 7	423	529
Paar 8	299	185 (verhoogd naar 200 punten)
Paar 9	145 (verhoogd naar 200 punten)	214
Paar 10	92 (verhoogd naar 200 punten)	58 (verhoogd naar 200 punten)

- **Waarde van de tabel** = $10.631 \times 2,5\%$ = **266 punten**

Eindstand	%	Puntenwinst per speler
Winnaar	100 %	$266 / 2 = 133$
Finalist	60 %	$160 / 2 = 80$
Halvefinalist	30 %	$80 / 2 = 40$
Kwartfinalist	15 %	$53 / 2 = 20$

Overzicht van enkele tabelwaarden

...

Aantal spelers	Puntengemiddelde	200	300	400	500	600	700	800	900	999
	4		20	30	40	50	60	70	80	90
8		40	60	80	100	120	140	160	180	200
12		60	90	120	150	180	210	240	270	300
16		80	120	160	200	240	280	320	360	400
20		100	150	200	250	300	350	400	450	500
24		120	180	240	300	360	420	480	540	599
28		140	210	280	350	420	490	560	630	699
32		160	240	320	400	480	560	640	720	799
36		180	270	360	450	540	630	720	810	899
40		200	300	400	500	600	700	800	900	999
44		220	330	440	550	660	770	880	990	1099
48		240	360	480	600	720	840	960	1080	1199

Laten we eens een aantal cijfers vergelijken

...

Moyenne des points \ Nbre de joueurs	200	300	400	500	600	700	800	900	999
	4	20	30	40	50	60	70	80	90
8	40	60	80	100	120	140	160	180	200
12	60	90	120	150	180	210	240	270	300
16	80	120	160	200	240	280	320	360	400
20	100	150	200	250	300	350	400	450	500
24	120	180	240	300	360	420	480	540	599
28	140	210	280	350	420	490	560	630	699
32	160	240	320	400	480	560	640	720	799
36	180	270	360	450	540	630	720	810	899
40	200	300	400	500	600	700	800	900	999
44	220	330	440	550	660	770	880	990	1099
48	240	360	480	600	720	840	960	1080	1199

Tabel van **12 spelers** met gemiddeld **200 punten**
=> waarde van de tabel = **60 punten**

Tabel van **32 spelers** met gemiddeld **200 punten**
=> waarde van de tabel = **160 punten**

 **De grootte van de tabel beïnvloedt de
waarde van de tabel**

Moyenne des points										
	200	300	400	500	600	700	800	900	999	
Nbre de joueurs										
4	20	30	40	50	60	70	80	90	100	
8	40	60	80	100	120	140	160	180	200	
12	60	90	120	150	180	210	240	270	300	
16	80	120	160	200	240	280	320	360	400	
20	100	150	200	250	300	350	400	450	500	
24	120	180	240	300	360	420	480	540	599	
28	140	210	280	350	420	490	560	630	699	
32	160	240	320	400	480	560	640	720	799	
36	180	270	360	450	540	630	720	810	899	
40	200	300	400	500	600	700	800	900	999	
44	220	330	440	550	660	770	880	990	1099	
48	240	360	480	600	720	840	960	1080	1199	

Tabel van **12 spelers** met gemiddeld **200 punten**
=> waarde van de tabel = **60 punten**

Tabel van **12 spelers** met gemiddeld **800 punten**
=> waarde van de tabel = **240 punten**

 **De waarde van de spelers beïnvloedt de
waarde van de tabel**

Moyenne des points										
	200	300	400	500	600	700	800	900	999	
Nbre de joueurs										
4	20	30	40	50	60	70	80	90	100	
8	40	60	80	100	120	140	160	180	200	
12	60	90	120	150	180	210	240	270	300	
16	80	120	160	200	240	280	320	360	400	
20	100	150	200	250	300	350	400	450	500	
24	120	180	240	300	360	420	480	540	599	
28	140	210	280	350	420	490	560	630	699	
32	160	240	320	400	480	560	640	720	799	
36	180	270	360	450	540	630	720	810	899	
40	200	300	400	500	600	700	800	900	999	
44	220	330	440	550	660	770	880	990	1099	
48	240	360	480	600	720	840	960	1080	1199	

Tabel van **28 spelers** met gemiddeld **300 punten**
=> waarde van de tabel = **210 punten**

Tabel van **12 spelers** met gemiddeld **800 punten**
=> waarde van de tabel = **240 punten**

 Een kleine tabel kan meer punten opleveren
dan een grote tabel

Uitzondering bij de dames

Statistieken tonen aan dat de competitie spelers half zo talrijk zijn bij de dames dan bij de heren.

Om een evenwicht te bewaren tussen de heren en de dames in de disciplines dames enkel en dames dubbel, is de waarde van een tabel gelijk aan

5 % van het totaal van de rankingpunten van de dames spelers die in de tabel zijn ingeschreven

Grootte van de tabel	Puntengemiddelde van de spelers	Totaal aantal punten van de tabel	Waarde van de tabel
24 heren spelers	500 punten	12.000 punten	300 punten
12 dames spelers	500 punten	6000 punten	300 punten

En voor interclubs?

Voor interclubs worden de punten berekend op basis van

1

het

klassement

van de tegenstander in de
betreffende discipline

2

de

rankingpunten

van de tegenstander
binnen zijn klassement in
de betreffende discipline

Puntenberekening voor interclubs in enkelspel

In het geval van winst tegen een speler ...	Puntenwinst
met een hoger klassement	150 punten per klassementsverschil
met hetzelfde klassement maar een hogere ranking	10 % van het verschil in rankingpunten met een minimum van 30 punten
met hetzelfde klassement maar een lagere ranking	30 punten
met een klassement net onder het klassement van de speler in kwestie	15 punten
Overige	0 punten

Puntenberekening voor interclubs in enkelspel

In het geval van een nederlaag tegen een speler ...	Puntenverlies
met een hoger klassement	0 punten
met hetzelfde klassement maar een hogere ranking	10 punten
met hetzelfde klassement maar een lagere ranking	3 % van het verschil in punten met een minimum van 10 punten
met een lager klassement	50 punten per klassementsverschil

Voorbeelden

Speler A	Speler B	Situatie	Overwinning van speler A	Nederlaag van speler B	Nederlaag van speler A	Overwinning van speler B
C1 250 punten	C1 300 punten	Hetzelfde klassement verschil van 50 punten	30 punten	-10 punten	-10 punten	30 punten
C1 250 punten	C1 800 punten	Hetzelfde klassement verschil van 550 punten	55 punten	-17 punten	-10 punten	30 punten
C1 250 punten	B2 300 punten	Verschil van 1 klassement	150 punten	- 50 punten	0 punten	15 punten
C1 250 punten	B1 300 punten	verschil van 2 klassementen	300 punten	- 100 punten	0 punten	0 punten

Voor het dubbelspel worden de punten berekend op basis van

1

de

totale index

van het andere paar in de betreffende discipline

2

de

rankingpunten

van de spelers binnen hun klassement in de betreffende discipline

Index van de spelers die een paar vormen (dubbel of dubbel gemengd)

Klassement van de speler	Index
A	6
B1	5
B2	4
C1	3
C2	2
D	1

Voorbeelden van paren

- $B1 + C1 = 8$
- $B2 + C2 = 6$

Hoe rekening houden met de rankingpunten van spelers met verschillende klassementen in de dubbelspeldisciplines?

Door duizend (1000) punten toe te voegen aan de rankingpunten van de spelers per hoger klassementsniveau

Voorbeelden

Klassement van de speler	Rankingpunten van de speler	In acht genomen punten
A	350	5350
B1	624	4624
B2	812	3812
C1	482	2482
C2	203	1203
D	845	845

Klassement van de speler	Rankingpunten van de speler	In acht genomen punten
A	350	5350
B1	624	4624
B2	812	3812
C1	482	2482
C2	203	1203
D	845	845

Voorbeelden van rankingpunten van een paar

- $B1 + C1 = 7106$
- $B2 + C2 = 5015$

Puntenberekening voor interclubs in dubbelspel

In het geval van winst tegen een paar ...	Puntenwinst <u>per speler</u>
met een hogere index	75 punten per indexverschil
met dezelfde index maar een hogere ranking	5 % van het verschil in rankingpunten met een minimum van 30 punten
met dezelfde index maar een lagere ranking	30 punten
met één indexpunt minder	25 punten
met twee indexpunten minder	15 punten
met meer dan twee indexpunten minder	0 punten

Puntenberekening voor interclubs in dubbelspel

In het geval van een nederlaag tegen een paar ...	Puntenverlies <u>per speler</u>
met een hogere index	0 punten
met dezelfde index maar een hogere ranking	10 punten
met dezelfde index maar een lagere ranking	2 % van het verschil in punten met een minimum van 10 punten
met één indexpunt minder	25 punten per indexverschil

Voorbeelden van gewonnen of verloren punten per speler

Paar A	Paar B	Situatie	Overwinning van paar A	Nederlaag van paar B	Nederlaag van paar A	Overwinning van paar B
C1 + B2 5880 punten	C2 + B1 5920 punten	Zelfde totale index verschil van 40 punten	30 punten	-10 punten	-10 punten	30 punten
C1 + B2 5880 punten	C2 + B1 6800 punten	Zelfde totale index verschil van 920 punten	46 punten	-18 punten	-10 punten	30 punten
C1 + B2 5880 punten	B2 + B2 7200 punten	Vershil van 1 indexpunt	75 punten	- 25 punten	0 punten	25 punten
C1 + B2 5880 punten	B2 + B1 8400 punten	Vershil van 2 indexpunten	150 punten	- 50 punten	0 punten	15 punten

Belangrijk

1

Een speler die in het klassement klimt, begint opnieuw met 0 punten in zijn nieuwe klassement!

=> Onmogelijk om te klimmen in het klassement dankzij punten die in een lager klassement zijn behaald

2

Bonuspunten

Een speler die in het klassement daalt, begint met 700 **bonuspunten** in zijn nieuwe klassement!

De bonuspunten worden verminderd met 100 punten per maand.

Waarom bonuspunten?

Om spelers die in het klassement zijn gedaald, de kans te geven reekshoofd te zijn

Geldigheidsduur van de resultaten

Interclubs

- 12 maanden

Toernooien

- 2 jaar voor de categorieën D en C2 (categorieën van weinig actieve spelers)
- 1 jaar voor de categorieën C1 tot A (categorieën van actieve spelers)

Aantal in aanmerking genomen resultaten

Interclubs

Alle resultaten van de afgelopen 12 maanden (som van de overwinningen en de nederlagen)

Toernooien

De 8 beste resultaten die in de geldigheidsperiode werden behaald

Bescherming van de handhaving in een klassement

Na een klim	1 jaar
Na een daling	2 jaar
Na twee dalingen	5 jaar
Na drie dalingen	15 jaar

Voorbeeld van een speler die momenteel B1 is

- ⇒ Op 1 januari 2019 klimt hij naar A
- ⇒ Op 1 januari 2020 daalt hij naar B1
- ⇒ Op 1 januari 2022 daalt hij naar B2
- ⇒ Op 1 januari 2027 daalt hij naar C1
- ⇒ Op 1 januari 2042 daalt hij naar C2

Om beginnende competitie spelers niet af te schrikken kan een speler nooit opnieuw naar D dalen

Voorbeeld van het scorebord van een speler

	Klassement	- Score A - Totaal aantal toernooip unten	- Score B - Totaal aantal interclubp unten	- C - Bonus punte n	Rankingp unten = (A of B) + C	Bescherming periode
Enkel	C1	190	250	400	650	604 dagen
Dubbel	C1	350	-120	0	350	0 dagen
Dubbel gemengd	B2	180	150	0	180	136 dagen

Opmerking: Om de rankingpunten van een speler te berekenen nemen we zijn beste score van zijn totale aantal behaalde punten in toernooien (score A) of in interclubs (score B), waaraan we de eventuele bonuspunten (C) toevoegen

De tabel interpreteren: de toernooipunten

	Klassement	- Score A - Totaal aantal toernooipunten
Enkel	C1	190
Dubbel	C1	350
Dubbel gemengd	B2	180

Een score hoger dan of gelijk aan **1000 punten** in de kolom *Totaal aantal toernooipunten* resulteert in een **onmiddellijke klassementsklim**.

Opmerking: een speler daalt nooit onder 0 in de kolom *Toernooipunten*

De tabel interpreteren: de interclubpunten

	Klassement	- Score B - Totaal aantal interclubpunten	Beschermingsp erioden
Enkel	C1	250	604 dagen
Dubbel	C1	-120	0 dagen
Dubbel gemengd	B2	150	136 dagen

Een negatieve score van -250 punten in de kolom *Totaal aantal interclubpunten* resulteert in een onmiddellijke klassementsdaling in de betreffende discipline, ongeacht de *beschermingsperiode*

Een positieve score van ten minste 1000 punten in de kolom *Totaal aantal interclubpunten* resulteert in een onmiddellijke klassementsklim in de betreffende discipline.

De tabel interpreteren: de bonuspunten

	Klassemen t	- C - Bonuspunt en
Enkel	C1	400
Dubbel	C1	0
Dubbel gemengd	B2	0

De kolom *Bonuspunten* wordt elke maand met 100 punten per discipline verlaagd.

Opmerking: een speler daalt nooit onder 0 in de kolom *Bonuspunten*

De tabel interpreteren: de kolom *Totaal*

	Klassement	Rankingpunten = (A of B) + C	Beschermingsperiode
Enkel	C1	650	604 dagen
Dubbel	C1	350	0 dagen
Dubbel gemengd	B2	180	136 dagen

In de kolom *Rankingpunten* resulteert een score onder de handhavingsdrempel (= 150 punten) in een klassementsdaling in de betreffende discipline op voorwaarde dat de teller van de *beschermingsperiode* op 0 staat

Opmerking: de kolom *Rankingpunten* dient ook voor de toewijzing van de reekshoofden.

Einde seizoen

Als aan het einde van het seizoen een speler 1500 punten of meer bereikt in een discipline door het totale aantal toernooipunten op te tellen bij het totale aantal interclubpunten, dan klimt hij in het klassement voor de discipline in kwestie.

Voorbeeld

	Huidig klassement	- Score A - Totaal aantal toernooipunten	- Score B – Totaal aantal interclubpunten	Totale score	Nieuw klassement
Enkel	C1	190	200	390	B2
Dubbel	C1	350	350	700	B2
Dubbel gemengd	B2	900	620	1520	B1

De speler behaalt een totaal van meer dan 1500 punten in de categorie dubbel gemengd => klassementsklim

=> Gevolg van de regel die een verschil van maximaal één klassement tussen de disciplines van een speler oplegt: de speler klimt ook in de klassementen voor enkel- en dubbelspel.

De BBF-ranking van de speler wordt bepaald door

1

Zijn klassement

2

Zijn rankingpunten

Ranking van de speler

Voorbeeld

Plaats in de ranking	Naam van de speler	Klassement van de speler	Rankingpunten van de speler
...	...	B1	...
254	Laguesse	B1	2
255	Forêt	B1	0
256	Wiltgen	B2	995
257	De Nieuport	B2	950
...	...	B2	...

Enkele praktische voorbeelden

In het algemeen handhaaft een enkelspeler die een toernooi wint in de **volgende** situaties automatisch zijn klassement alleen al met dit resultaat

Aantal spelers \ Puntenge middelde	200	300	400	500	600	700	800	900	999
	4	20	30	40	50	60	70	80	90
8	40	60	80	100	120	140	160	180	200
12	60	90	120	150	180	210	240	270	300
16	80	120	160	200	240	280	320	360	400
20	100	150	200	250	300	350	400	450	500
24	120	180	240	300	360	420	480	540	599
28	140	210	280	350	420	490	560	630	699
32	160	240	320	400	480	560	640	720	799
36	180	270	360	450	540	630	720	810	899
40	200	300	400	500	600	700	800	900	999
44	220	330	440	550	660	770	880	990	1099
48	240	360	480	600	720	840	960	1080	1199

Op dezelfde manier handhaaft een enkelspeler die verliest in de finale in de **volgende** situaties automatisch zijn klassement alleen al met dit resultaat

Aantal spelers \ Puntenge middelde	200	300	400	500	600	700	800	900	999
	4	12	18	24	30	36	42	48	54
8	24	36	48	60	72	84	96	108	120
12	36	54	72	90	108	126	144	162	180
16	48	72	96	120	144	168	192	216	240
20	60	90	120	150	180	210	240	270	300
24	72	108	144	180	216	252	288	324	360
28	84	126	168	210	252	294	336	378	420
32	96	144	192	240	288	336	384	432	480
36	108	162	216	270	324	378	432	486	539
40	120	180	240	300	360	420	480	540	599
44	132	198	264	330	396	462	528	594	659
48	144	216	288	360	432	504	576	648	719

Zeer actieve, maar slecht presterende C1-speler in enkeltoernooien

Toernooien	Aantal spelers in de tabel	Gemiddelde van de rankingpunten	Resultaat	Behaalde punten
1	25	530	Achtste finale (1 overwinning)	27
2	32	430	Achtste finale (1 overwinning)	28
3	18	600	1/16 finale (0 overwinningen)	0
4	38	500	Achtste finale (2 overwinningen)	38
5	21	390	1/4 finale (1 overwinning)	31
6	44	480	1/16 finale (1 overwinning)	21
7	28	630	1/16 finale (0 overwinningen)	0
8	12	280	1/4 finale (1 overwinning)	13
			TOTAAL	158

Zeer actieve EN goed presterende C1-speler in enkeltoernooien

Toernooien	Aantal spelers in de tabel	Gemiddelde van de rankingpunten	Resultaat	Behaalde punten
1	32	430	1/2 finale	103
2	18	600	Winnaar	270
3	38	500	1/2 finale	143
4	44	480	1/4 finale	79
5	28	630	Winnaar	441
			TOTAAL	1036

Weinig actieve, maar goed presterende C1-speler in enkeltoernooien

Toernooien	Aantal spelers in de tabel	Gemiddelde van de rankingpunten	Resultaat	Behaalde punten
1	25	530	Finale	199
2	32	430	1/2 finale	103
			TOTAAL	302

Weinig actieve EN slecht presterende C1-speler in enkeltoernooien

Toernooien	Aantal spelers in de tabel	Gemiddelde van de rankingpunten	Resultaat	Behaalde punten
1	25	530	1/8 finale (1 overwinning)	27
2	32	430	1/8 finale (1 overwinning)	28
3	18	600	1/16 finale (0 overwinningen)	0
4	24	420	1/8 finale (0 overwinningen)	0
5	12	280	1/4 finale (1 overwinning)	13
			TOTAAL	68

Over het algemeen, een speler die de volgende resultaten behaalt **in interclubs**:

Resultaat	Gevolg
Wint tegen 7 spelers met het bovenliggende klassement	Winst van 1050 punten => klassementsklim
Wint alle 14 wedstrijden tegen spelers met hetzelfde klassement	Winst van minimaal 420 punten en maximaal 778 punten
Wint alle 14 wedstrijden tegen spelers met hetzelfde klassement maar met een lagere ranking	Winst van 420 punten
Wint alle 14 wedstrijden tegen spelers met het onderliggende klassement	Winst van 210 punten => handhaving verzekerd
Verliest tegen 5 spelers met het onderliggende klassement	Verlies van 250 punten => klassementsdaling
Verliest alle 14 wedstrijden tegen spelers met hetzelfde klassement	Verlies van minimaal 140 punten en maximaal 542 punten
Verliest alle 14 wedstrijden tegen spelers met hetzelfde klassement maar met een hogere ranking	Verlies van 140 punten
Verliest alle 14 wedstrijden tegen spelers met een hoger klassement	0 punten

Te overwegen!

Invoering van een

‘klassescommissie’

om de uitzonderlijke verzoeken geval per geval af te handelen en eventueel wat parameters aan te passen.

Bedankt voor uw aandacht!