

Comment compléter une feuille de match

Cette feuille de match, basée sur celle de l'IBF, a comme objectif, par une lisibilité aisée, de pouvoir facilement constater celui qui sert, celui qui reçoit et à partir de quelle zone de service et celui qui inscrit des points. C'est également un moyen pour soutenir l'arbitre dans les moments de stress et quand la situation de jeu n'est plus très claire. La feuille de match doit donc être le plus lisible possible pour réduire au maximum les erreurs. Dans le texte ci-dessous on explique la façon de compléter la feuille de match.

Avant le match :

Complétez toutes les informations dès réception de la feuille (si cela n'est pas déjà fait par l'ordinateur)
Avant de vous rendre sur le terrain.

Préparation :

Après le tirage au sort, on place devant le nom du serveur et du receveur respectivement un « S » et un « R » dans les cases prévues pour cela (seulement dans la 1ère rangée), pour le simple il suffit de désigner le serveur avec un « s ».

Notez au-dessus de la feuille, à côté des noms des 2 paires dans la case 'comment' celui qui commence à gauche par rapport de la chaise d'arbitrage par 'L' et celui qui commence à droite par 'R'.

Placez un '0' dans la première case à côté du 'S' pour le serveur et du 'R' pour le receveur.

Notez l'heure du début du match, c'est à dire au moment qu'on cri 'jouez'.

Pendant le jeu :

Le simple:

Quand le serveur gagne l'échange, complétez alors le nouveau score dans la première case libre après le '0'.

Si le receveur gagne l'échange, complétez alors la 1ère case qui suit celle où il y a le dernier score du serveur précédent, mais derrière le nom du vainqueur de l'échange qui est maintenant devenu serveur.

Double :

En double, compléter la feuille devient un peu plus complexe.

Il faut traiter ce qui suit :

- Celui qui sert
- Celui qui reçoit
- De quelle zone de service on sert

Quand la paire qui sert gagne un échange, le serveur et son partenaire changent de zone de service. Pour contrôler, de quelle zone de service le serveur doit servir, il faut tenir compte avec ce qui suit :

- Quand le score est '0' ou pair, on sert de la zone de service droite.
- Quand le score est impair, on sert de la zone de service gauche. (aussi bien en simple qu'en double et dans toutes les circonstances)

Il y a un tour de rôle fixe pour servir :

1er serveur dans un set : S

2ème serveur dans un set : partenaire de R

3ème serveur dans un set : partenaire de S

4ème serveur dans un set : R

5ème serveur dans un set : S

Etc.

Pour pouvoir suivre facilement l'ordre du service, on indique les points derrière le nom de celui qui doit servir à ce moment. Pour les différents tours de service, cela donne un dessin ondulatoire. A chaque changement de service, le service passe chaque fois au partenaire du serveur précédent de cette paire.

Il est aisé de contrôler le bon serveur.

A un moment quelconque dans la rangée de la feuille de match ci-dessous le score est 7 - 6 ; le score est impair, on servira donc de la zone de service gauche. Balligand était le dernier serveur de sa paire, donc Jaco sert à 7-6 du côté gauche.

A	JACO	S	0						3						7		
B	BALLIGAND				1	2					4	5	6				
C	CLAES			1	2					5							
D	MAWET	R					3	4							6		

Contrôler le receveur est un peu plus difficile. La mention S/R ne peut être utilisée pour ceci, parce qu'on peut aussi inscrire des points sur le service de l'adversaire sans avoir changé de zone de service.

Analysons la même situation que ci-dessus :

Regardez le dernier service de la paire qui reçoit. Mawet terminait ce tour de service dans la zone de service droite (nombre pair de points). Claes/Mawet n'ont plus changé après cela. Mawet se trouve donc à droite et Claes automatiquement à gauche. Claes recevra le service de Jaco dans la zone de service gauche

Incidents :

Les situations suivantes doivent être mentionnées sur la feuille de match avec l'abréviation correcte.

Ce sont :

- Avertissement : W
- Faute : F
- Blessure : I
- Interruption du jeu : S
- Disqualification : D
- Abandon :R
- Referee : Ref

Notez l'abréviation dans la case adéquate.

En cas de blessure, notez également le temps écoulé) (voir exemple)

Prolongation :

Si dans un set, les paires adverses arrivent à 20 égalités, vous devez tracer une diagonale à travers les 4 cases afin de signaler les prolongations

Fin du set :

Notez et entourez le score complet du set

Complétez le score complet du set dans la case prévue au-dessus de la feuille de match.

Notez de nouveau un '0' dans une nouvelle rangée (ligne) à côté du serveur et du receveur.

Notez de nouveau 'S' et 'R', si d'application.

Fin du match :

Notez et entourez le score complet du set.

Notez l'heure de la fin du match, donc au moment qu'on crie 'jeu'.

Complétez le score complet du set dans la case prévue au-dessus de la feuille de match.

Entourez le(s) vainqueur(s).

Après le match :

Notez la durée du match.

Faites un rapport des éventuels incidents de mauvais comportement à l'arrière de la feuille de match.

Signez la feuille de match et faites contre-signer par le juge arbitre.

Tournoi LFBB

Event : SM
 No.:
 Date: 15 janvier 2015 Time: 13h10

R	DUROC, Philippe
	Belgique

21 : 12
21 : 23
7 : 8

HERBERTY, Jean		L
Belgique		

Court : 5
 Umpire: DELALIEUX Benjamin
 Service Judge: COLLIN Yves
 Start match : 13 h 10
 End match: 13 h 30
 Duration: 20'

Shuttles: I I I

DUROC, Philippe	S	0		1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	W				13	14	15	16	17				18	19	20				21
HERBERTY, Jean		0	1	2					3											4	5	6					7	8	9				10	11	12

DUROC, Philippe																																			
HERBERTY, Jean																																			

DUROC, Philippe	S	0	1					2	3	4		5		6	7					8	9	10				11	F				12			13	14
HERBERTY, Jean		0		1	2	3	4	5			6	7			8	9	10	11					12	13			14	15	16		17	18		19	

DUROC, Philippe		15	16		17	18	19	20	/	21																								
HERBERTY, Jean				20					/	21	22	23																						

DUROC, Philippe		0	1	2			3	4		5	6	i	Ref' 2' 19"		7				R																Blessure au niveau du genou droit
HERBERTY, Jean	S	0			1	2	3			4					5	6	7	8																	

DUROC, Philippe																																		
HERBERTY, Jean																																		

Arbitre: 

Referee: