

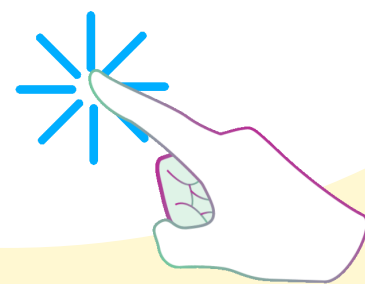


COUPE DES ÉCOLES DE JEUNES



ÉLÉMENTS ESSENTIELS DU RÈGLEMENT - VERSION 08/2023

Pour que la Coupe se déroule sans embûches, nous avons créé un document qui te permettra de comprendre toutes les règles du jeu. Il suffit de cliquer pour passer à la dia suivante



LA COUPE EN 10 QUESTIONS

1. La Coupe des Écoles de Jeunes, c'est quoi ?
2. Comment inscrire une équipe ?
3. Avec quels volants doit-on jouer ?
4. Comment réaliser sa composition d'équipe ?
5. Comment se déroule une rencontre ?
6. Comment se déroule un match ?
7. Que se passe-t-il en cas de forfait ou d'arrêt d'un match ?
8. Que faire en cas de désaccord sur un point ?
9. Faut-il une tenue particulière ?
10. Et les supporters dans tout ça ?



1. LA COUPE DES ÉCOLES DE JEUNES, C'EST QUOI ?

C'est avant tout la fête du badminton, un moment unique de rassembler tout vos copains du bad' en un même lieu

C'est une compétition par équipe pour les jeunes pour les clubs affiliés à la LFBB (labellisés ou non)

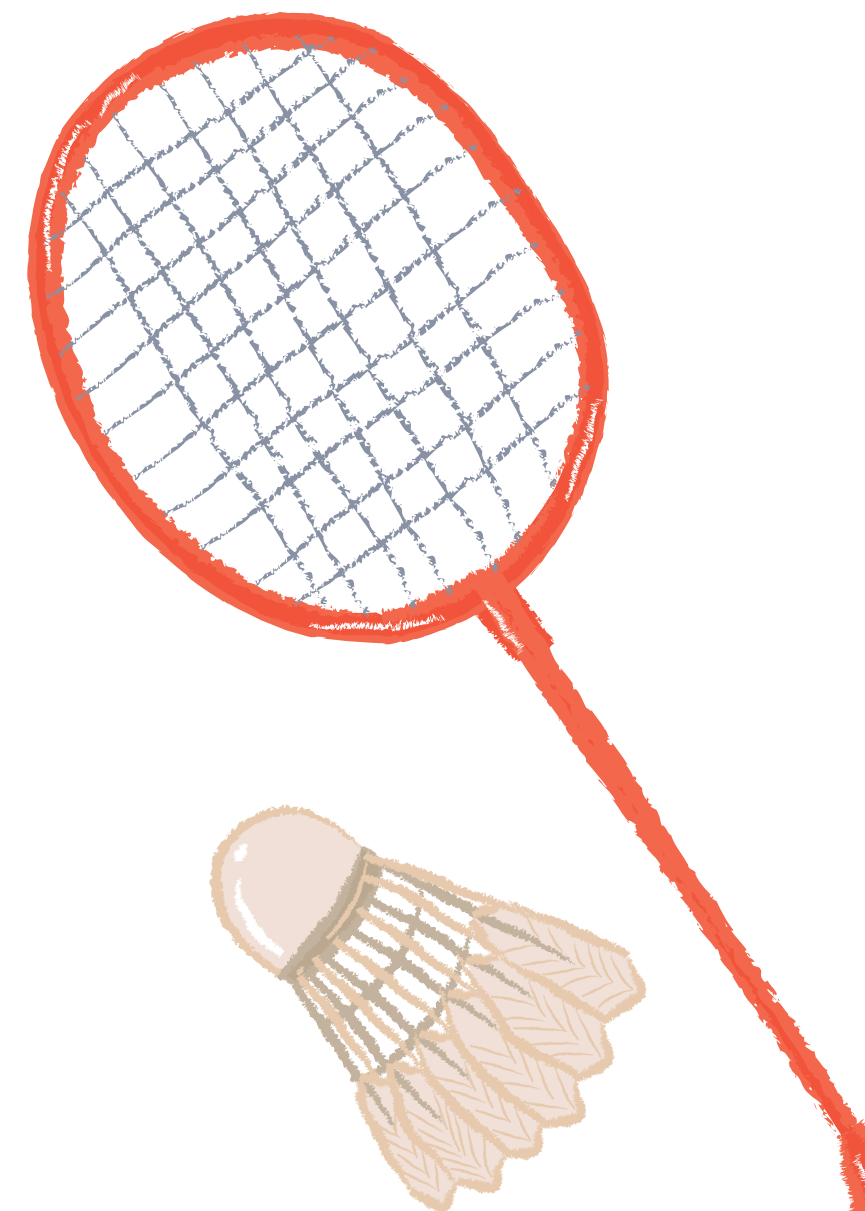
Il y a 2 catégories : les minimes (-15 ans) et les juniors (-19 ans)

La compétition se déroule en une phase provinciale suivie d'une grande finale francophone où se rencontrent les vainqueurs de chaque province dans chaque discipline.





1. LA COUPE DES ÉCOLES DE JEUNES, C'EST QUOI ?



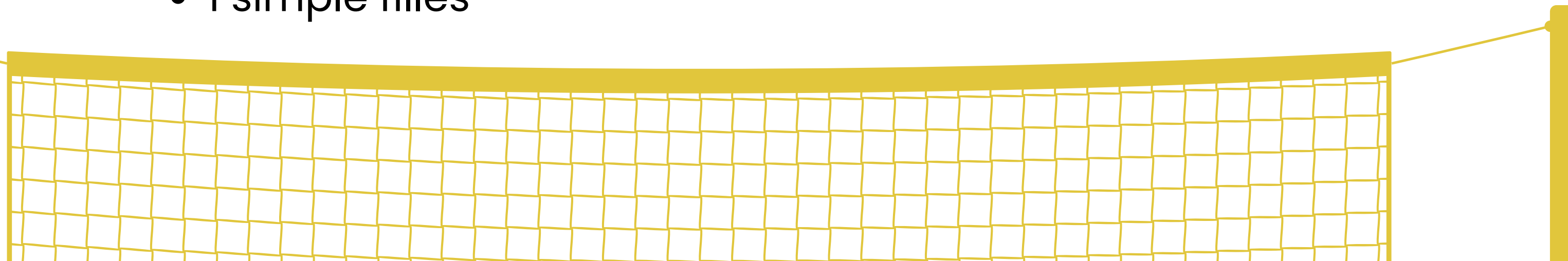
Coupe "Minimes" : -15 ans

- 2 doubles non genrés (garçons et filles mélangés)
- 4 simples non genrés



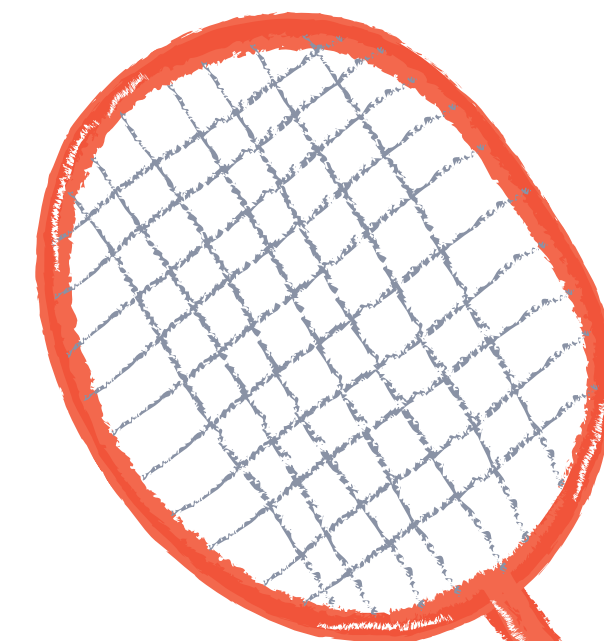
Coupe "Juniors" : -19 ans

- 1 double garçons
- 1 double mixte
- 3 simples garçons
- 1 simple filles

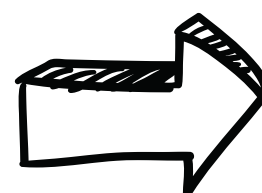




1. LA COUPE DES ÉCOLES DE JEUNES, C'EST QUOI ?



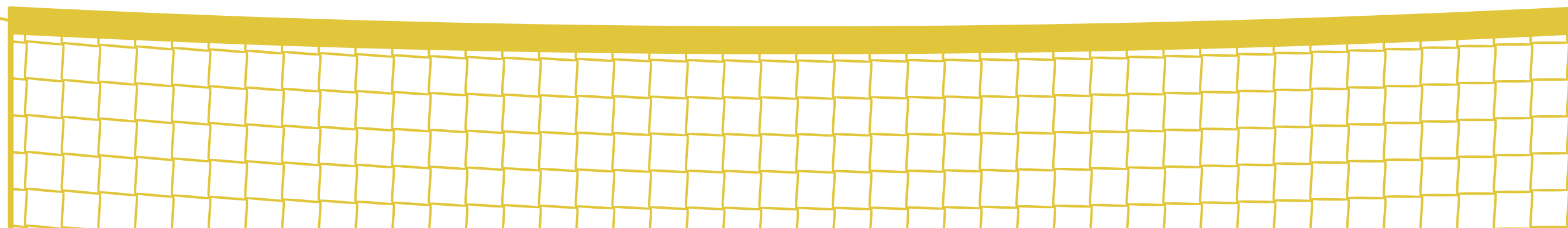
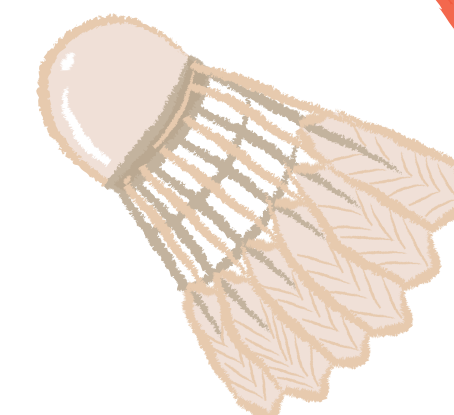
Manche qualificative par province



Finale francophone

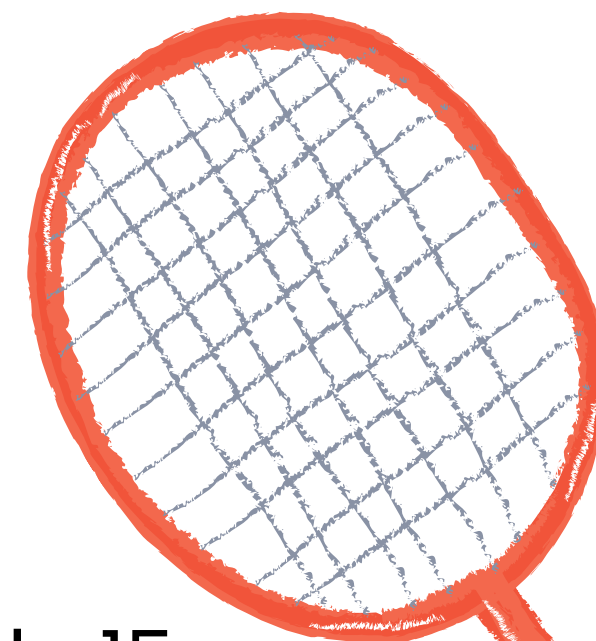
- Hainaut : BC Enghien - 20 avril
- Liège : BC Grace - date à confirmer
- Lux. : BC Bastogne & Tenneville : 14 avril
- Namur : Orneau BC - 14 avril
- Brabant Wallon : Orneau BC - 14 avril
- Bruxelles : BC Evere - date à confirmer

Samedi 18 mai
Andenne

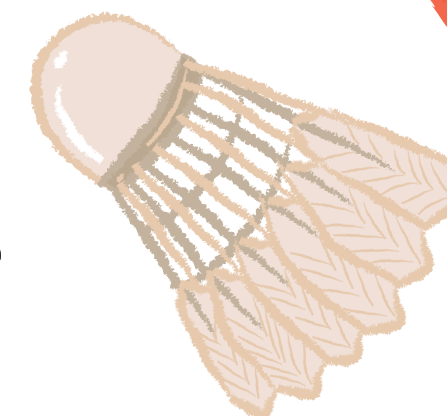


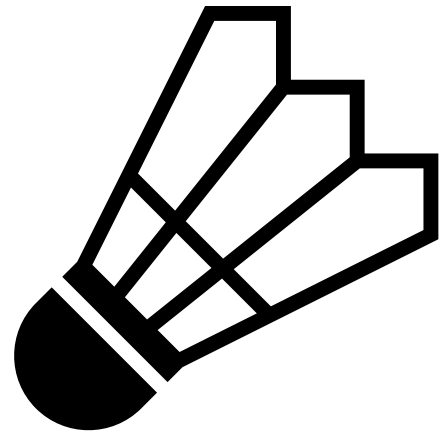


2. COMMENT INSCRIRE UNE ÉQUIPE ?



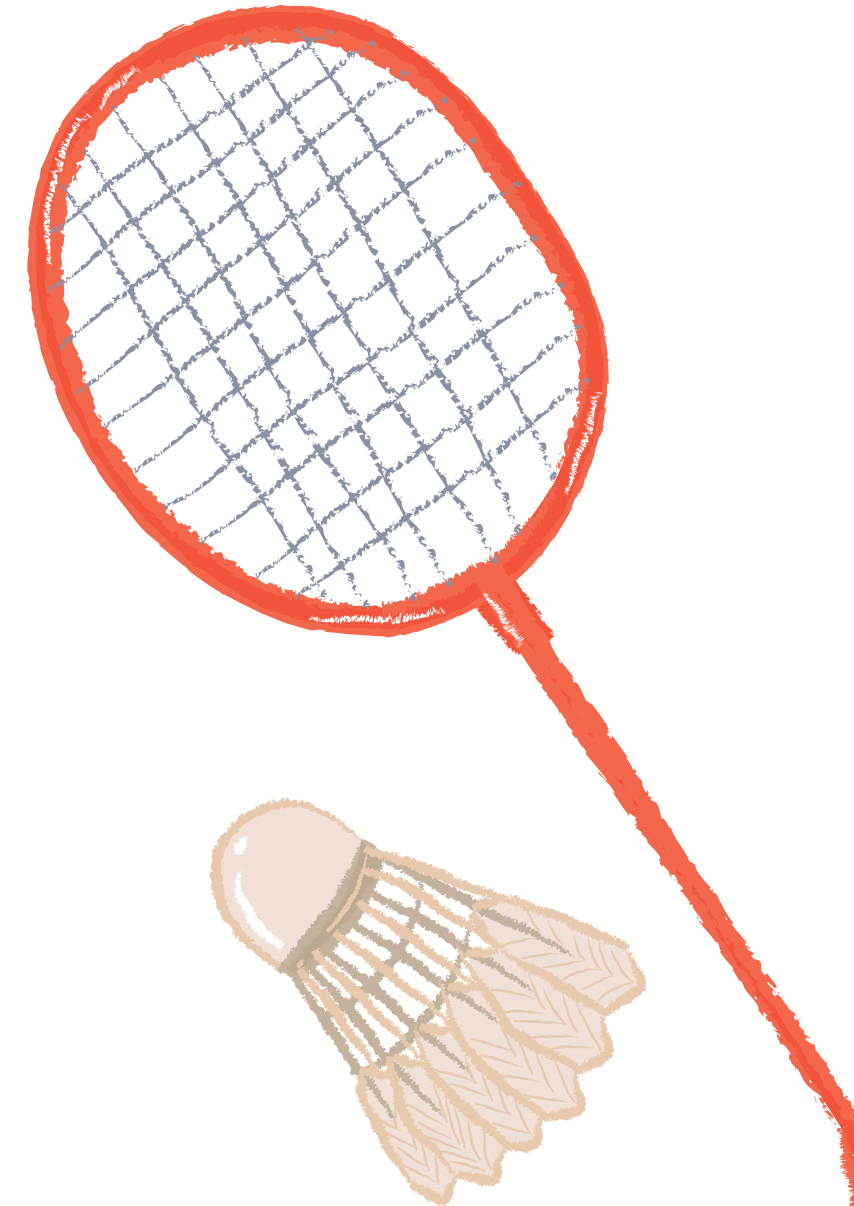
- Les inscriptions se font en ligne sur TournamentSoftware du 15 janvier au 15 mars 2024
- Un club peut inscrire au maximum 1 équipe dans la catégorie "minimes" et 1 équipe dans la catégorie "juniors"
- Il faut entrer un ordre de force pour le 31 mars 2024 (en cas de fraude, l'équipe sera disqualifiée)
- Demande de prêts à introduire pour le 31 mars 2024
- Tous les joueurs susceptibles de participer à une rencontre doivent être inscrits. Un joueur non inscrit ne pourra participer à une rencontre.
- Les frais d'inscription sont de 60€ par équipe





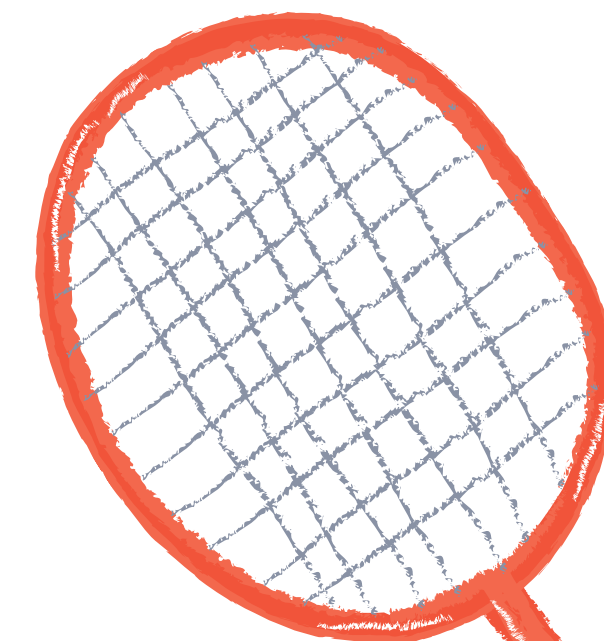
3. AVEC QUELS VOLANTS DOIT-ON JOUER ?

- Les matchs se jouent avec des volants en plumes
- Avec accord des 2 capitaines, **tous** les matchs d'une rencontre peuvent se jouer en plastique
- Les volants sont à charge des équipes
- Les volants sont offerts pour les finales et les petites finales francophones






4. COMMENT RÉALISER SA COMPOSITION D'ÉQUIPE ?

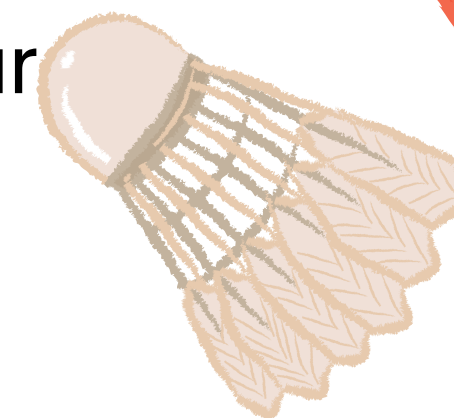


Feuille de match disponible sur le site www.lfbb.be

	COUPE DES ÉCOLES DES JEUNES - Coupe "Minimes"			
	Formulaire de composition d'équipe			
Nom de l'équipe :		Date :		
Nom de l'équipe (+ nom du capitaine)	Equipe locale		Equipe visiteur	
Doubles A rendre 20 minutes avant le début de la rencontre	1	Nom Prénom	ODF	SOMME
	2	Nom Prénom	ODF	SOMME
Signatures des capitaines	Equipe locale		Equipe visiteur	
Simple A rendre après la fin des doubles	1	Nom Prénom	ODF	
	2			
	3			
	4			
	Signatures des capitaines	Equipe locale		Equipe visiteur

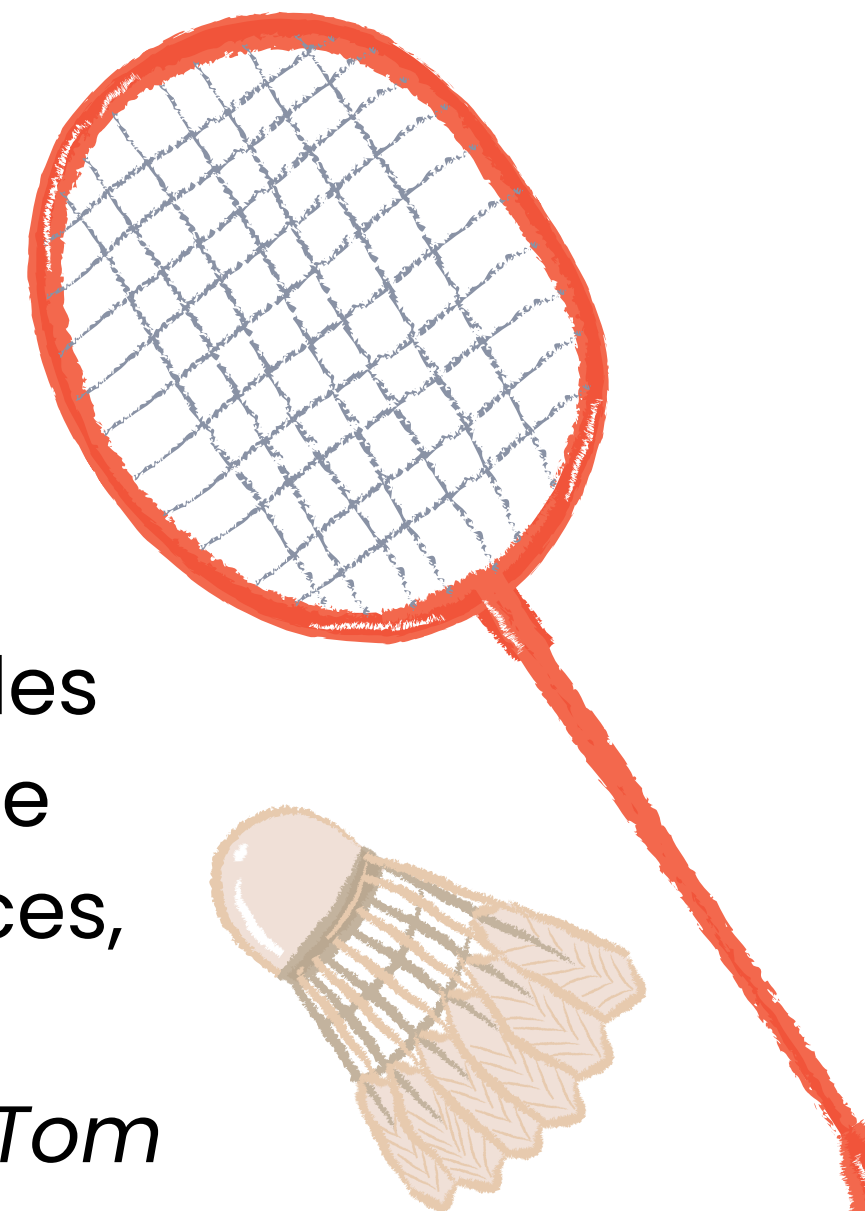
Les capitaines remettent leur composition en 2 temps :

- 20 minutes avant le début de la rencontre pour les doubles
- À la fin du match de double pour les simples





4. COMMENT RÉALISER SA COMPOSITION D'ÉQUIPE ?



- Les compositions tiennent compte de l'ordre de force des joueurs/paires. Le joueur ou l'équipe possédant l'ordre le plus bas jouera en premier et en cas d'égalité des indices, l'ordre d'alignement est laissé au choix du capitaine.
Exemple : Bryan et Marc (1+3 = 4) devront jouer avant Tom et Pol (2+4 = 6)
- Un même joueur ne peut jouer qu'un seul simple
- Un même joueur ne peut jouer qu'un seul double
- En cas de non-respect des règles d'alignement, les matchs joués par les joueurs/paires seront déclarés "forfait"

Ex. ordre

1. Bryan

2. Tom

3. Marc

4. Pol



5. COMMENT SE DÉROULE UNE RENCONTRE ?

Dans une poule



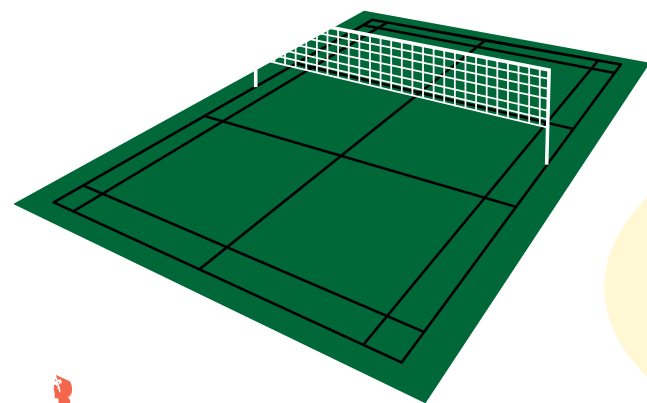
Dans un **tableau à élimination directe**, l'équipe gagnant le plus de matchs remporte la partie.

En cas d'égalité, les équipes sont départagées comme ceci :
différence de sets > différence de points > tirage au sort

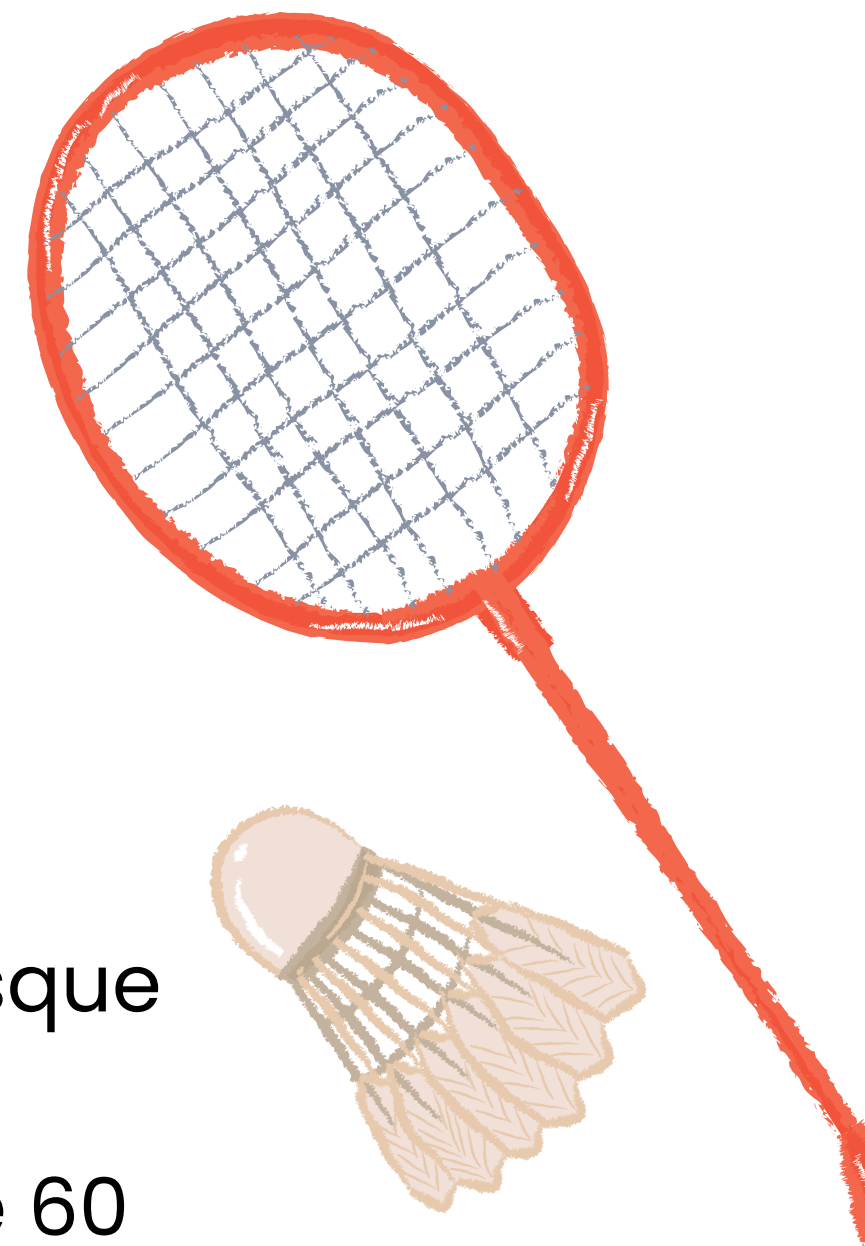
Dans une **poule**, les points sont répartis comme suit :

- Victoire : 3 points
- Égalité : 1 point
- Défaite : 0 point

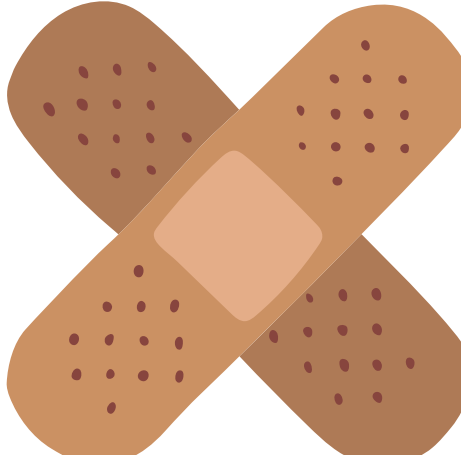

En cas d'égalité dans le classement d'une poule, les mêmes règles sont appliquées que celles écrites ci-dessus. Si une égalité persiste entre deux équipes, on prendra en compte la confrontation directe.



6. COMMENT SE DÉROULE UN MATCH ?



- Les matchs se jouent en 3 sets gagnants de 11 points avec 2 points d'écart jusqu'à 15 points maximum
- Les joueurs changent de côté entre chaque set et lorsque le premier joueur atteint le 6e points dans le 5e set
- Un arrêt de 120 secondes est permis entre 2 sets et de 60 secondes au changement de côté du 5e set



7. QUE SE PASSE-T-IL EN CAS DE FORFAIT OU D'ARRÊT D'UN MATCH?

Forfait d'une équipe : informer le responsable de la Coupe et le capitaine de l'équipe adverse dans les plus brefs délais
Perte des rencontres : 6-0 18-0 198-0

Arrêt d'un match suite à une blessure, un abandon ou une disqualification, les points obtenus restent acquis, l'adversaire obtient le maximum de points restants à disputer.

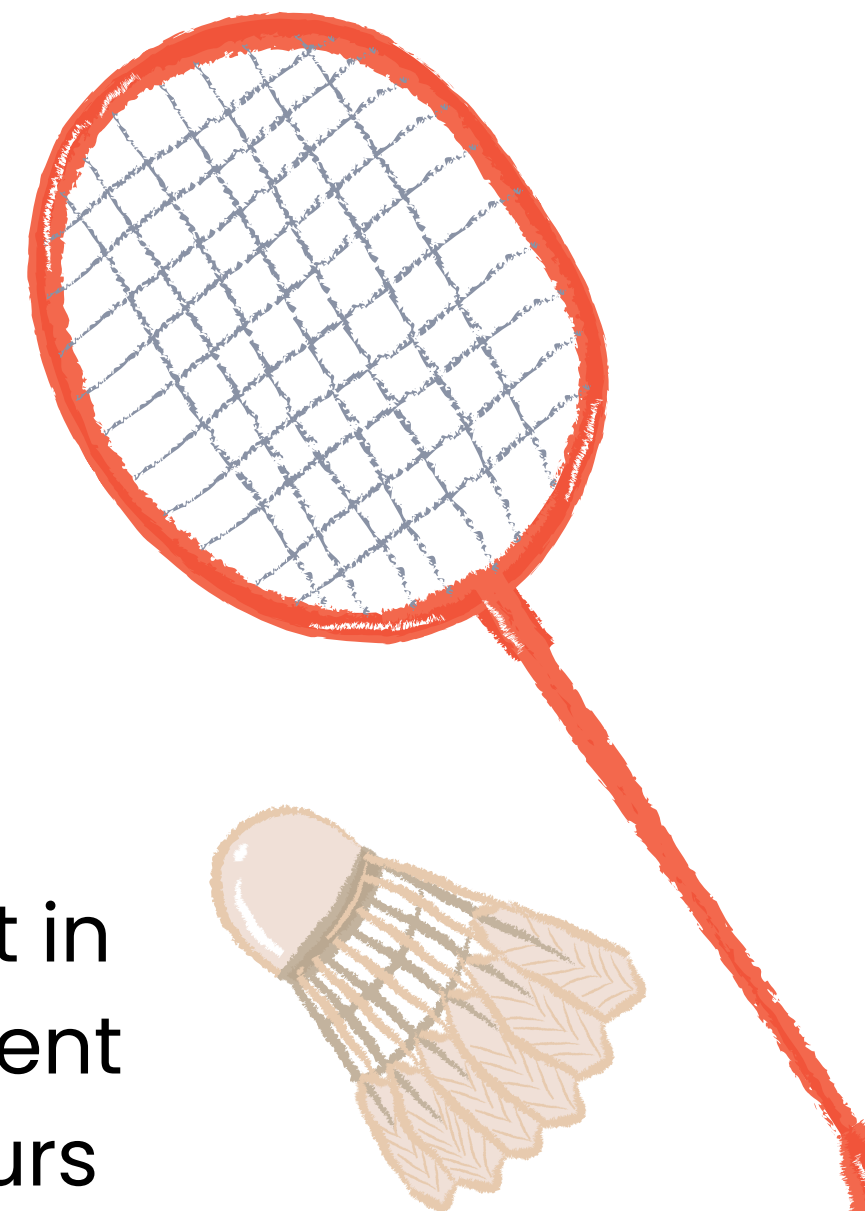
Exemple : 11-5 8-7, le joueur ne pourra plus rejouer aucun match qui suit pendant la même journée





8. QUE FAIRE EN CAS DE DÉSACCORD SUR UN POINT ?

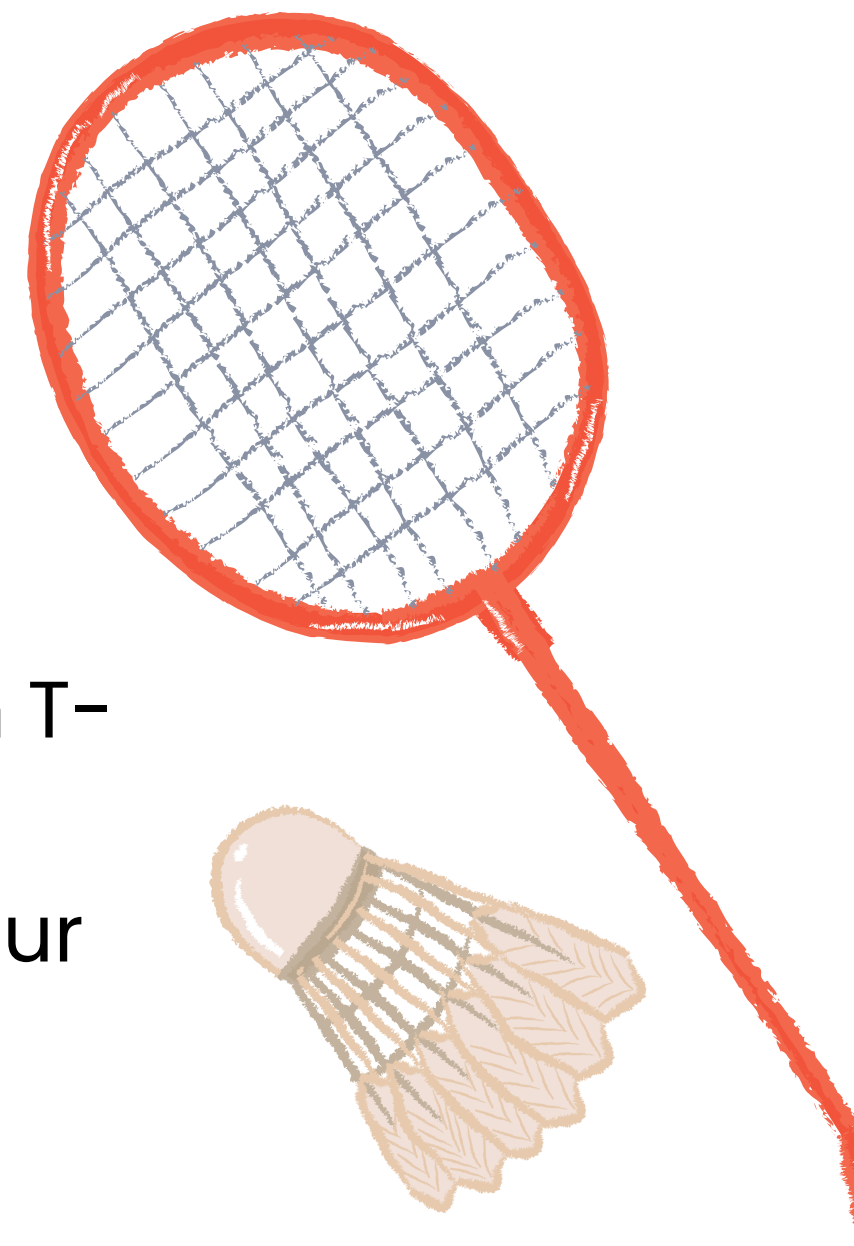
- Pour éviter tout désaccord, la première chose est de compter les points tout haut.
- Les joueurs sont responsables de voir si leur volant est in ou out. En cas de doute, ils remettent le point. Ils peuvent demander l'avis à leur entraîneur. L'avis des spectateurs ne doit être pris en compte.
- Nous comptons sur les entraîneurs pour gérer les rencontres en bon père de famille. En cas de désaccord, l'organisateur pourra désigner une personne pour compter les points (personne neutre...) et les joueurs reprendront au score auquel ils étaient d'accord.





9. FAUT-IL UNE TENUE PARTICULIÈRE ?

- Il est vivement recommandé aux joueurs de porter un T-shirt du club pour toutes leurs rencontres
- Des T-shirts d'une même couleur sont obligatoires pour la finale francophone





10. ET LES SUPPORTERS DANS TOUT ÇA ?

Dans l'esprit de la Coupe, nous recommandons aux clubs de créer une équipe de supporters pour supporter son équipe.

C'est l'occasion que la Coupe soit une fête pour tous !



The background features several hand-drawn illustrations of badminton equipment. On the left, there are four rackets with red frames and blue grid patterns, and two shuttlecocks with brown feathers and light-colored heads. On the right, there is a larger racket with a red frame and a blue grid pattern, and a long, thin red line representing a racket shaft. The text "BONS MATCHS À TOUS !" is centered in the middle of the page.

BONS MATCHS À TOUS !



UNE QUESTION ? UNE REMARQUE ? UNE SUGGESTION ?
badjeunes@lfbb.be