



## Rapport de juge-arbitre

Chère/Cher juge-arbitre,

Voici le rapport que nous vous demandons de **compléter** et d'**envoyer dans les 48 heures** au Responsable de la Cellule Arbitrage : David De Simon - [desimon@fbb.be](mailto:desimon@fbb.be), à votre responsable de district : BXL-BRA : Aurore Lequatre - [lequatre@fbb.be](mailto:lequatre@fbb.be) / HAI-NAM : Isabelle Puissant - [puissant@fbb.be](mailto:puissant@fbb.be) / LIE-LUX : poste à pourvoir ainsi qu'au Responsable Compétitions : [petre@fbb.be](mailto:petre@fbb.be).

**Veillez établir un rapport par fichier TP**

### Conseils généraux, remarques et recommandations

Soyez juste et cohérent dans votre comportement et vos réactions envers les joueurs.

Veillez au respect des horaires.

Veillez au respect du règlement d'ordre intérieur.

Veillez à l'éthique sportive.

En cas de doute, la Cellule Arbitrage peut vous aider dans vos démarches.

### Que faut-il faire en cas de ...

#### Accident corporel ?

1. Télécharger le formulaire de déclaration d'accident : <http://fbb.be/page/accident>

2. Complétez les feuillets (A) à compléter par le déclarant et faites les signer par un responsable de votre club.

3. Remplissez le feuillet (B) avis aux victimes d'un accident ou à leurs parents en apposant une vignette de la mutualité et en marquant votre accord en pied de page.

4. Lors de votre visite médicale, n'oubliez pas de faire remplir le feuillet (C) certificat médical par le médecin traitant.

5. Envoyez la déclaration d'accident au secrétariat de la FBB dans les 6 jours ouvrables qui suivent l'accident

- Par email : [secretariat@fbb.be](mailto:secretariat@fbb.be)

- Par courrier postal : Ligue Francophone Belge de Badminton, Rue de l'Hôpital 5, 1420 Braine-l'Alleud

6. Nous procéderons à la vérification de votre affiliation et transmettrons votre déclaration à notre assureur Ethias.

#### Contrôle antidopage ?

Toutes les informations sont disponibles sur le site de l'Onad (Organisation Nationale Anti Dopage) :

<https://dopage.be>

[Droits et responsabilités](#)

[Local de contrôle](#)

[Comment se déroule un contrôle antidopage ?](#)



## 1. Informations sur le tournoi

1.1 | Tournoi

1.2 | Club organisateur

1.3 | Secrétaire du tournoi

*Nom**Email*

## 1.4 Heure de début et de fin

### Rappel

En aucun cas, il n'est autorisé de faire commencer des matchs avant 9hr et après 22hr.  
Pour les matchs exclusivement réservés aux minimes (U13) et aux catégories plus jeunes il est interdit de commencer des matchs après 20hr.  
En outre, le jour où se termine un tournoi individuel, le dernier match doit commencer au plus tard à 18.30hr.

Heure de début du premier math

Heure de début dernier match

Jour 1

Jour 2

Jour 3

## 1.5 Remarques

Remarques générales sur la qualité des infrastructures (filets, montants/poteaux, traçage des lignes, vestiaires, douches)

## 1.6 Conclusion

Commentaires sur l'ensemble de l'organisation



2. Officiels techniques		Prénom	Nom	Club	Jours complets de prestation			Total
2.1	Juge-arbitre				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Juge-arbitre adjoint 1				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Juge-arbitre adjoint 2				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
2.2	Arbitre 1				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 2				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 3				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 4				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 5				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 6				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 7				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 8				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 9				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 10				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 11				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 12				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 13				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 14				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Arbitre 15				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
2.3	Assesseur 1				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Assesseur 2				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Assesseur 3				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0
	Assesseur 4				<input type="checkbox"/> Ven	<input type="checkbox"/> Sam	<input type="checkbox"/> Dim	0

# Rapport de juge-arbitre

Cas	Exemples	Type de forfait	Conséquences	Droit d'inscription	Faire tourner	Qualifier	Remarque	Finale SF
Un joueur se déçoit avant le tirage au sort.	- Le joueur ne présente pas alors qu'il avait une raison "valable" (exemple : entêtement)	Forfait volontaire	Retrait de tous les tableaux disputés le jour du forfait ou débuts les jours précédents si les tableaux concernés sont organisés en plusieurs jours	Non	Non	Non	Le joueur peut être forfait volontaire le samedi mais jouer le lendemain si et seulement si la discipline débute le dimanche. Exemple : double le samedi et simple le dimanche	Le joueur doit être vaincu.
Le joueur ne se présente pas au tir match d'une quelconque journée sans prévenir ET sans raison valable.	- Le joueur arrive mais sa raison n'est pas "valable" valable. - Un joueur décide de ne pas jouer son prochain match qui a lieu à 21h pour aller à une soirée. Le motif n'est pas tout valable.	Forfait volontaire	Retrait de tous les tableaux disputés le jour du forfait ou débuts les jours précédents si les tableaux concernés sont organisés en plusieurs jours	Peut être réclamer	Oui (si le joueur a joué un match)	Oui	Le joueur peut être forfait volontaire le samedi mais jouer le lendemain si et seulement si la discipline débute le dimanche. Exemple : double le samedi et simple le dimanche	Le joueur doit être vaincu.
Le joueur renonce à jouer un match sans raison valable.	- Le joueur arrive mais sa raison n'est pas "valable" valable. - Un joueur décide de ne pas jouer son prochain match qui a lieu à 21h pour aller à une soirée. Le motif n'est pas tout valable.	Forfait volontaire	Retrait de tous les tableaux disputés le jour du forfait ou débuts les jours précédents si les tableaux concernés sont organisés en plusieurs jours	Peut être réclamer	Oui (si le joueur a joué un match)	Oui	Le joueur peut être forfait volontaire le samedi mais jouer le lendemain si et seulement si la discipline débute le dimanche. Exemple : double le samedi et simple le dimanche	Le joueur doit être vaincu.
Pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre, d'arriver suffisamment en retard au tournoi pour ne plus être en mesure de jouer un match sans perturber doublement le déroulement de la compétition concernée.	- Entêtement - Accident de la circulation - Urgence ou domaine privé - Maladie - indigestion, maux de tête violents, ... - Crampes	Forfait involontaire partiel	Ce forfait entraîne uniquement la perte de tous les matchs concernés à par WD en pools, un WD entraîne un WD pour tous les autres matchs de la soirée	Oui	Oui	Non	Un joueur arrive en retard (volontairement ou non) pour son simple qui était programmé le samedi à 09H00. Il est WD pour ce tableau mais il peut encore participer aux autres disciplines dans lesquelles il est inscrit. Un tournoi organise les doubles le samedi et les simples le dimanche. Un joueur abandonne (pour une raison valable) dans un double menant le samedi à 14H30. Il ne peut plus disputer son double mais qui était programmé le samedi à 20H00. Cependant, il peut disputer son simple qui est programmé le dimanche à 22H00.	Les matches du jour concernés par un forfait sont déclarés perdus (walkover)
Je ne suis plus en mesure de disputer le prochain match de la journée pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre	- Entêtement - Raisons professionnelles - ...	Forfait involontaire général	Ce forfait est assimilé à un abandon et entraîne la perte de tous les matchs à jouer dans les tableaux disputés le jour du forfait.	Oui	Oui (si le joueur a joué un match)	Non	Un joueur arrive en retard (volontairement ou non) pour son simple qui était programmé le samedi à 09H00. Il est WD pour ce tableau mais il peut encore participer aux autres disciplines dans lesquelles il est inscrit. Un tournoi organise les doubles le samedi et les simples le dimanche. Un joueur abandonne (pour une raison valable) dans un double menant le samedi à 14H30. Il ne peut plus disputer son double mais qui était programmé le samedi à 20H00. Cependant, il peut disputer son simple qui est programmé le dimanche à 22H00.	Les matches du jour concernés par un forfait sont déclarés perdus (walkover)
Je ne suis pas en mesure de me présenter au tournoi pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre	- Entêtement - Raisons professionnelles - ...	Forfait involontaire général	Ce forfait est assimilé à un abandon et entraîne la perte de tous les matchs à jouer dans les tableaux disputés le jour du forfait.	Oui	Oui (si le joueur a joué un match)	Non	Un joueur arrive en retard (volontairement ou non) pour son simple qui était programmé le samedi à 09H00. Il est WD pour ce tableau mais il peut encore participer aux autres disciplines dans lesquelles il est inscrit. Un tournoi organise les doubles le samedi et les simples le dimanche. Un joueur abandonne (pour une raison valable) dans un double menant le samedi à 14H30. Il ne peut plus disputer son double mais qui était programmé le samedi à 20H00. Cependant, il peut disputer son simple qui est programmé le dimanche à 22H00.	Les matches du jour concernés par un forfait sont déclarés perdus (walkover)
Abandon en cours de match	Blessure	Abandon	L'abandon entraîne la perte de tous les matchs restants à jouer dans les tableaux disputés le jour en cours.	Oui	Oui	Non	Tableau(s) disputé(s) en deux jours : Les matches du jour concernés sont déclarés perdus (walkover) Tableau(s) disputé(s) en un jour : Les matches des tableaux disputés le jour du forfait sont déclarés perdus (walkover). N.B. Le joueur pourrait disputer les matches qui débiteraient un autre tour que celui du forfait.	Le match en cours est perdu (brevet) avec le dernier score

\* Le juge-arbitre est le seul juge du caractère du forfait



**3. FORFAITS**

Article 16 - Le forfait (voir règlement disciplinaire)

1. On distingue, après le tirage au sort :

a. Le **forfait volontaire** qui consiste pour un joueur inscrit :

- I. Soit à ne pas se présenter à son premier match d'une quelconque journée du tournoi sans prévenir et sans raison valable ;
- II. Soit à renoncer à jouer un match sans raison valable ;

Un forfait volontaire entraîne le retrait de tous les tableaux du tournoi débutés le jour du forfait, ou débutés le-s jour-s précédents si les tableaux concernés sont organisés en plusieurs jours.

b. Le **forfait involontaire partiel** qui consiste pour un joueur inscrit :

- I. Soit, pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre, d'arriver suffisamment en retard au tournoi pour ne plus être en mesure de jouer un match sans perturber durablement le déroulement de la compétition concernée. Ce forfait entraîne uniquement la perte de tous le-s match-s concerné-s par WO (en poule, un WO entraîne un WO pour tous les autres matchs de la poule).
- II. Soit de ne plus être en mesure de disputer le prochain match de la journée pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre. Ce forfait est assimilé à un abandon et entraîne la perte de tous les matches restant à jouer dans les tableaux disputés le jour du forfait.

c. Le **forfait involontaire général** qui consiste pour un joueur inscrit :

- I. De ne pas être en mesure de se présenter au tournoi pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre. Ce forfait est assimilé à un abandon et entraîne la perte de tous les matches à jouer dans les tableaux débutés le jour du forfait.

2. Le juge-arbitre est le seul juge du caractère du forfait qu'il constate sur le tournoi dont il a la responsabilité. Il en informe le joueur avant le match concerné s'il dispose des informations nécessaires. À défaut d'informations, le forfait est automatiquement déclaré comme volontaire

3. Tous les forfaits constatés au cours d'un tournoi sont consignés par le juge-arbitre du tournoi dans les fichiers prévus à cet effet, avec tous les éléments portés à sa connaissance permettant d'apprécier le caractère volontaire ou non du forfait.

**3.1 Forfait volontaire**

**3.1.A Le joueur ne se présente pas à son premier match d'une quelconque journée du tournoi sans prévenir et sans raison valable**  
**3.1.B Le joueur renonce à jouer un match sans raison valable ;**  
Conséquence : Un forfait volontaire entraîne le retrait de tous les tableaux du tournoi débutés le jour du forfait, ou débutés le-s jour-s précédent-s si les tableaux concernés sont organisés en plusieurs jours.

Numéro affilié	Prénom	Nom	Le joueur a-t-il joué un match ?	Raison

**3.2 Forfait involontaire général**

**3.2. De ne pas être en mesure de se présenter au tournoi pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre.**  
Conséquence : Ce forfait est assimilé à un abandon et entraîne la perte de tous les matches à jouer dans les tableaux débutés le jour du forfait.

Numéro affilié	Prénom	Nom	Le joueur a-t-il joué un match ?	Raison

**3.3 Forfait involontaire partiel**

**3.3.A Pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre, d'arriver suffisamment en retard au tournoi pour ne plus être en mesure de jouer un match sans perturber durablement le déroulement de la compétition concernée**  
Conséquence : Ce forfait entraîne uniquement la perte de tous le-s match-s concerné-s par WO (en poule, un WO entraîne un WO pour tous les autres matchs de la poule).

**3.3.B Ne plus être en mesure de disputer le prochain match de la journée pour une raison valable laissée à l'appréciation du juge-arbitre**  
Conséquence : Ce forfait est assimilé à un abandon et entraîne la perte de tous les matches restant à jouer dans les tableaux disputés le jour du forfait.

Numéro affilié	Prénom	Nom	Le joueur a-t-il joué un match ?	Raison

**3.4 Abandon**

Numéro affilié	Prénom	Nom	Raison



## 4. Disciplinaire

Rappel : tous les cartons doivent faire l'objet d'un rapport complémentaire "Rapport d'arbitrage - Annexe" disponible sur le site de la LFBB (Officiel => Documents utiles => Rapport d'arbitrage - annexe).

### 4.1 Cartons jaunes

Numéro affilié	Prénom	Nom

### 4.2 Cartons rouges

Numéro affilié	Prénom	Nom

### 4.3 Cartons noirs

Numéro affilié	Prénom	Nom

## 5. Terrains

Rappel : il est **INTERDIT** de jouer sur un terrain qui ne respecte pas l'**ENSEMBLE** des critères suivants :

Distance entre deux lignes de fond	> 1.25m
Distance entre un obstacle fixe et une ligne de fond	> 0.80m
Distance entre un obstacle fixe et une ligne de côté	> 0.60m
Distance entre deux lignes de côté	> 0.50m
Distance entre une ligne de côté et une ligne de fond	> 1.00m

### 5.1 Terrains

Nombre de terrains disponibles			
Nombre maximum de terrains utilisables			
Nombre de terrains utilisés	Samedi	Dimanche	

### 5.2 Trousse de secours

Présence d'une trousse de secours	
-----------------------------------	--

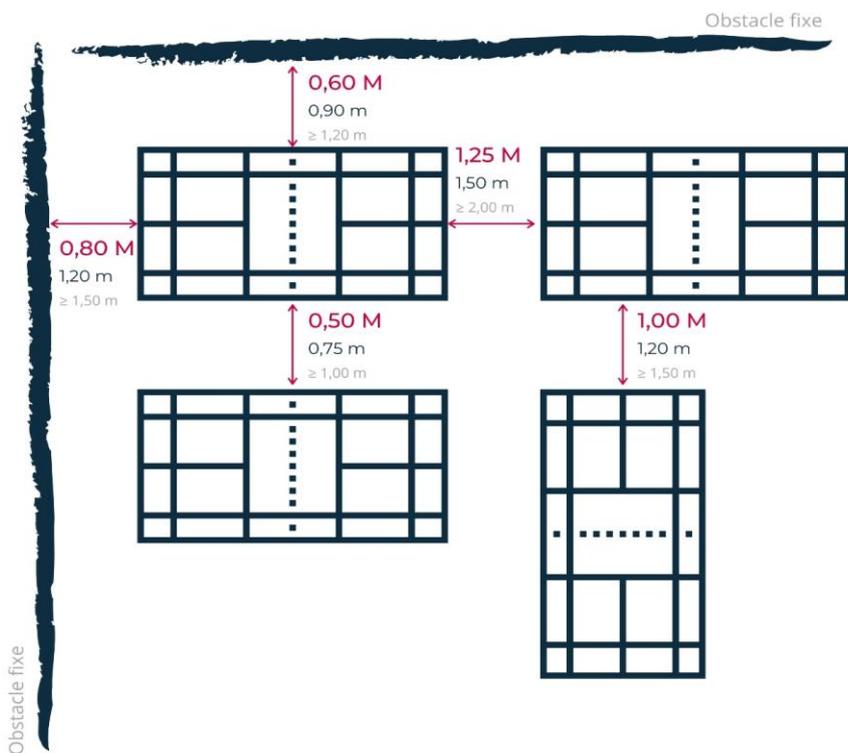


**LIGUE FRANCOPHONE BELGE DE BADMINTON**

Le badminton, partout et pour tous !

### ANNEXE AU RÈGLEMENT DE SÉCURITÉ

Distances entre terrains et obstacle fixe



Légende :

**MINIMA LFBB**

Idéal LFBB

Minima FRBB



**6. Organisation du tournoi**

**6.1 Modifications des tableaux**

6.1.1 Premier jour du tournoi

	Numéro affilié	Prénom (s)	Nom (s)	Discipline	Changement
Out (1)					
In (1)					
Out (2)					
In (2)					
Out (3)					
In (3)					
Out (4)					
In (4)					
Out (5)					
In (5)					
Out (6)					
In (6)					

6.1.2 Deuxième jour du tournoi

	Numéro affilié	Prénom (s)	Nom (s)	Discipline	Changement
Out (1)					
In (1)					
Out (2)					
In (2)					
Out (3)					
In (3)					
Out (4)					
In (4)					
Out (5)					
In (5)					
Out (6)					
In (6)					



## 7. Votre estimation

Vos attentes ont-elles été rencontrées...

A.	Au niveau de l'organisation du tournoi, de façon ...	Peu satisfaisante			Satisfaisante			Appropriée		
		<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Commentaire libre