

Ligue Francophone Belge de Badminton

Interclubs Messieurs



Rencontre

Division :

Date :

Visité : 300 Visiteur : 300

Résultats

	NOM et Prénom	Class	N° de membre	NOM et Prénom	Class	N° de membre	1 ^{er} set			2 ^e set			3 ^e set			Victoires		Sets		Points	
Doubles	DM 1																				
	DM 2																				
	DM 3																				
	DM 4																				
Simple	SM 1																				
	SM 2																				
	SM 3																				
	SM 4																				

Réserves

Vainqueur

Messieurs : Messieurs :

Totaux

Nom du Juge-arbitre :

Volants :

Heure de début :

Heure de fin :

Observations :

Documents :

- 1 exemplaire pour le juge-arbitre
- 1 exemplaire à remettre au club visiteur
- 1 exemplaire à conserver par le club.

Noms et signatures des capitaines d'équipes

Nom et signature du juge-arbitre

Compositions

Chaque rencontre comporte 8 matchs :
- 4 doubles et 4 simples

Les matchs sont joués en respectant l'ordre ci-dessous :

---- Compositions DM 1 & DM 2 ----

- 1) Double n°1 : paire visitée ayant le meilleur indice vs paire visiteuse ayant le meilleur indice ;
- 2) Double n°2 : paire visitée ayant l'indice le moins élevé vs paire visiteuse ayant l'indice le moins élevé ;

---- Compositions DM 3 & DM 4 ----

- 3) Double n°3 : paire visitée ayant le meilleur indice vs paire visiteuse ayant le meilleur indice (sauf cas de doublon => Art. 21.8.2) ;
- 4) Double n°4 : paire visitée ayant l'indice le moins élevé vs paire visiteuse ayant l'indice le moins élevé (sauf cas de doublon => Art. 21.8.2) ;

---- Compositions des simples ----

- 5) Simple n°1 ;
- 6) Simple n°2 ;
- 7) Simple n°3 ;
- 8) Simple n°4 ;

Les simples ne peuvent pas commencer avant la fin des doubles

Doubles

Les paires de doubles ne doivent plus obligatoirement rester identiques durant toute la rencontre.

Un même joueur peut donc être aligné dans deux paires de doubles différentes.

Restrictions :

- La composition des paires et leur ordre ne peut jamais générer un second match avec les 4 mêmes joueurs. Si cette condition n'est pas respectée à la remise des compositions pour les DM3 et/ou DM4, l'ordre des paires de l'équipe visiteuse doit être inversé ;
- Un même joueur ne peut pas être aligné simultanément dans le DM1 et le DM2, ni simultanément dans le DM3 et le DM4.

Foire aux questions

Toutes les informations sont disponibles dans les règlements : <https://fbb.be/page/reglements>

Questions

Quels sont les critères de qualification des joueurs ?

Le noyau d'une équipe est-il limité ? Quelles sont les différences entre joueur de base et joueur complémenta

Peut-on avancer/reporter une rencontre d'interclubs ? Oui **MAIS** il faut respecter les critères.

Quelle est la procédure en cas de rencontre reportée ou à rejouer ?

Mon équipe est-elle concernée par une rencontre de barrage ? Si oui, comment cela fonctionne-t-il ?

Que se passe-t-il en cas de retard dans le lancement des matches ?

Qui doit fournir les volants ?

Le responsable Interclubs doit-il obligatoirement être présent ? Peut-il jouer la rencontre ? Que se passe-t-il s'

Peut-on jouer la rencontre si l'équipe est incomplète ?

Dans quel ordre doit-on aligner les joueurs ?

Que se passe-t-il si un match est arrêté (exemple : blessure d'un joueur) ?

Un joueur ayant arrêté dans l'un des matchs d'une rencontre ne peut plus être mentionné dans une autre cc

Un joueur qui se blesse en double ne pourra plus être aligné dans un match de simple. Il est remplacé par une autre joueur présent et on respecte l'ordre d'alignement. S'il n'y a pas d'autre joueur présent et que le joueur blessé devait jouer le 1er simple messieurs, on "décale" l'ordre. Le deuxième joueur jouera le SM 1,

Que se passe-t-il si la rencontre est interrompue ?

Quand faut-il encoder les résultats ? Endéans les 72 heures qui suivent le début de la rencontre.

N° article

5

6

12

13

14

15

18

19

20

22

23

Composition pour cette rencontre.

24

29